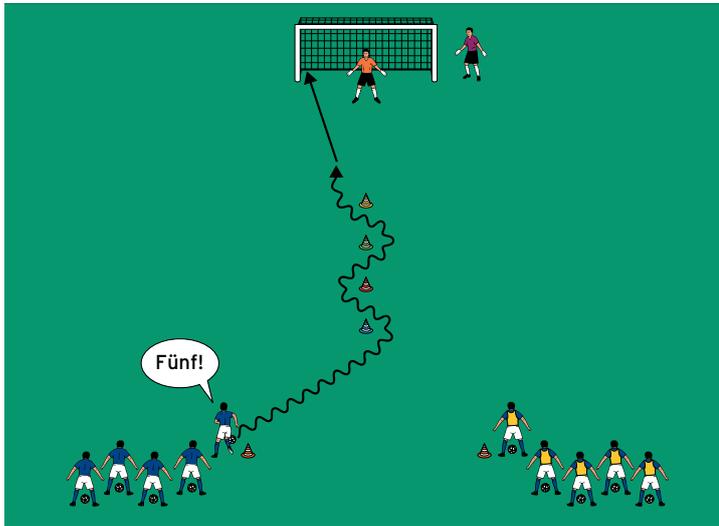


## THEMA: SPASS DURCH WETTKÄMPFE



### HAUPTTEIL 1:

## DRIBBEL-POKER

### ORGANISATION

- ▶ 20 Meter vor einem Tor 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen
- ▶ Mittig vor den Starthütchen mit 4 Hütchen einen Slalom aufbauen
- ▶ 2 Teams mit Torhütern einteilen
- ▶ Die Torhüter im Tor und die Spieler jedes Teams mit Bällen an jeweils einem Starthütchen postieren

### ABLAUF

- ▶ Jedes Team startet mit 10 Punkten.
- ▶ Der erste Spieler des Teams setzt eine Punktzahl, durchdribbelt anschließend den Slalom und schießt.
- ▶ Erzielt der Spieler einen Treffer werden dem Team die gesetzten Punkte gutgeschrieben, bei einem Fehlschuss werden die gesetzten Punkte abgezogen.
- ▶ Welches Team hat nach 10 Durchgängen die meisten Punkte?

### VARIATIONEN

- ▶ Den Slalom von vorne durchdribbeln.
- ▶ Den Parcours umdribbeln.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der nächste Spieler startet, sobald der Vordermann geschossen hat.
- ▶ Sobald ein Team keine Punkte mehr hat, hat es verloren.
- ▶ Der jeweils gegnerische Torhüter muss sich im Tor postieren.