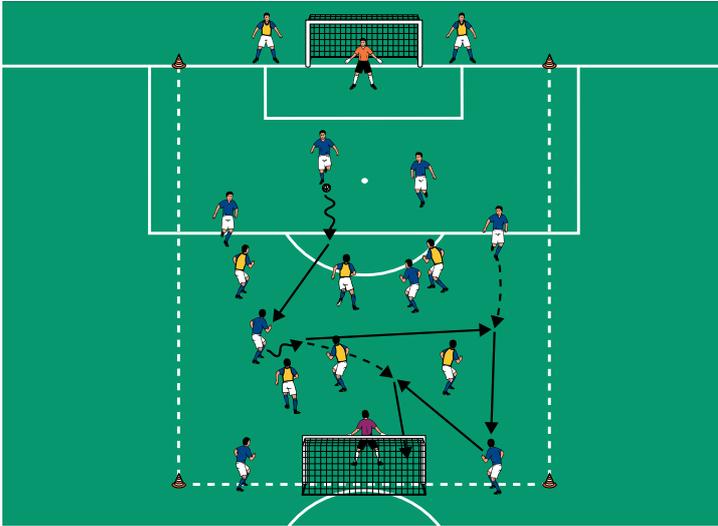


THEMA: BESSER KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

6 GEGEN 6 MIT ANSPIELERN

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld von der Grundlinie bis zum Mittelkreis markieren
- ▶ Die Breite des Strafraums nutzen und auf jeder Seite um einen Meter einrücken
- ▶ 2 Tore aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Jedes Team postiert 2 Anspieler auf der Angriffsseite neben dem Tor

ABLAUF

- ▶ Spiel im 6 gegen 6 + Torhüter
- ▶ Jedes Team kann zudem seine beiden Anspieler mit ins Spiel einbeziehen, die neben dem gegnerischen Tor postiert sind.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen nicht angegriffen werden.
- ▶ Die Anspieler müssen direkt spielen.
- ▶ Tore zählen nur nach dem Zuspiel eines Anspielers.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler bewegen sich auf der gesamten Linie zwischen Torpfosten und Ecke.
- ▶ Die Anspieler nach 3 Minuten tauschen.