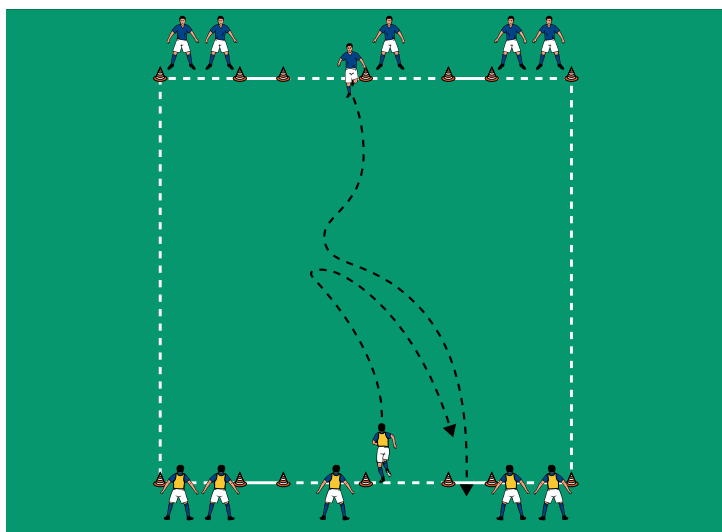


THEMA: JEDE MENGE SPASS IM 1 GEGEN 1



AUFWÄRMEN 2:

HÜTCHENTOR-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren und auf jeder Grundlinie 2 Hütchentore aufstellen
- ▶ Mittig zwischen den Hütchentoren jeweils ein Starthütchen markieren
- ▶ 2 Teams einteilen und jedes Team an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler eines Teams läuft ins Feld und versucht ein Hütchentor gegenüber zu durchlaufen (= 1 Punkt).
- ▶ Der erste Spieler des anderen Teams läuft als Fänger ins Feld und versucht den gegnerischen Spieler abzuschlagen, bevor er ein Hütchentor durchläuft (= 1 Punkt).
- ▶ Aufgabenwechsel der Teams nach jedem kompletten Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ 2 Spieler laufen ins Feld und versuchen gegen einen Fänger ein Hütchentor gegenüber zu durchlaufen.
- ▶ 2 Fänger laufen ins Feld und versuchen einen Spieler abzuschlagen, bevor er ein Hütchentor durchläuft.
- ▶ 2 Spieler und 2 Fänger.
- ▶ Die Spieler versuchen ein Hütchentor zu durchdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler soll mutig nach vorne agieren und den Fänger vor allem mit Körpertäuschungen verladen.
- ▶ Der Fänger soll den gegnerischen Spieler mit der Hand am Rücken abschlagen.
- ▶ Jeder einzelne Durchgang startet durch den Lauf des Spielers ins Feld, Erst dann darf auch der Fänger ins Feld laufen.
- ▶ Als Trainer die Punkte für jedes Team mitzählen und den Spielstand nach jedem Durchgang laut ansagen.