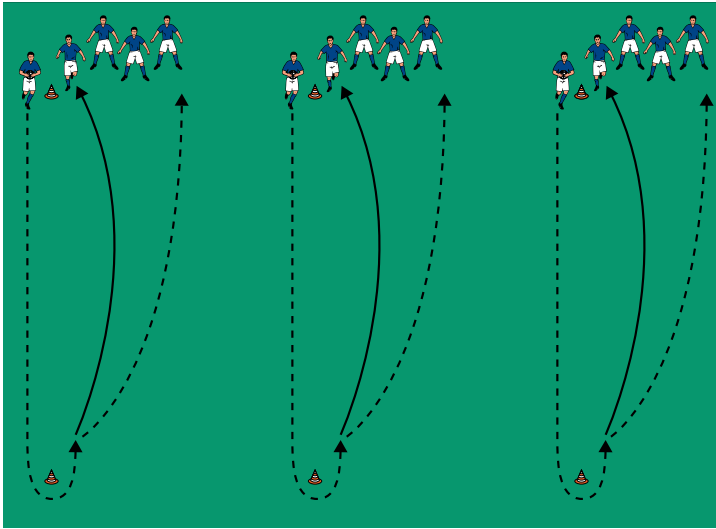


THEMA: GROSSER SPASS IN KLEINEN SPIELEN



AUFWÄRMEN 1:

RUNDLÄUFE

ORGANISATION

- ▶ 3 Starthütchen im Abstand von 10 Meter nebeneinander aufstellen
- ▶ 15 Meter vor jedem Starthütchen ein weiteres Hütchen positionieren
- ▶ Die Spieler an die Starthütchen verteilen
- ▶ Der erste Spieler hat einen Ball

ABLAUF

- ▶ Die Spieler umlaufen das Hütchen mit dem Ball in der Hand, spielen per Volleyschuss aus der Hand zum nächsten Spieler und laufen zum Starthütchen zurück.
- ▶ Der nächste Spieler fängt den Ball und startet direkt wieder zum Lauf um das Hütchen.

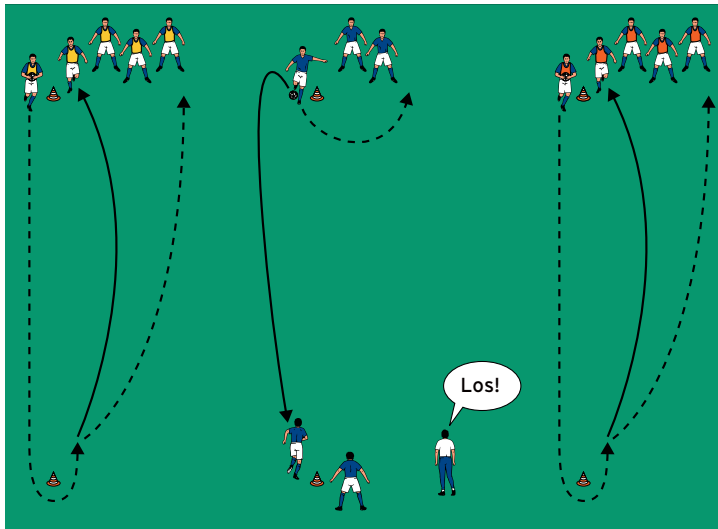
VARIATIONEN

- ▶ An jedem Starthütchen mit 2 Bällen spielen.
- ▶ Nur mit rechts/links spielen.
- ▶ Zu einem anderen Starthütchen spielen und/oder laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zur Erleichterung den Ball zunächst volley mit der Innenseite zuspiesen. Später volley mit dem Spann spielen.
- ▶ Den Ball zielgenau zum Mitspieler volley zuspiesen und dabei auf eine freie Schussbahn achten.
- ▶ Dem Volleyzuspiel entgegenlaufen.

THEMA: GROSSER SPASS IN KLEINEN SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

RUNDLAUF-STOPPUHR

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 3 Teams einteilen
- ▶ 2 Teams an die äußeren Starthütchen verteilen und das andere Team am mittleren Starthütchen sowie am Hütchen gegenüber postieren
- ▶ Der jeweils erste Spieler jedes Teams am Starthütchen hat einen Ball

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler der beiden Teams an den äußeren Starthütchen umlaufen das Hütchen gegenüber, spielen per Volleyschuss aus der Hand zum nächsten Spieler und laufen zum Starthütchen zurück.
- ▶ Der Spieler mit Ball des Teams am mittleren Starthütchen spielt per Volleyschuss aus der Hand zum Spieler gegenüber und stellt sich am eigenen Hütchen wieder an.
- ▶ Wie viele Volley-Zuspiele gelangen dem Team am mittleren Starthütchen bis die beiden anderen Teams einen kompletten Durchgang absolviert haben?

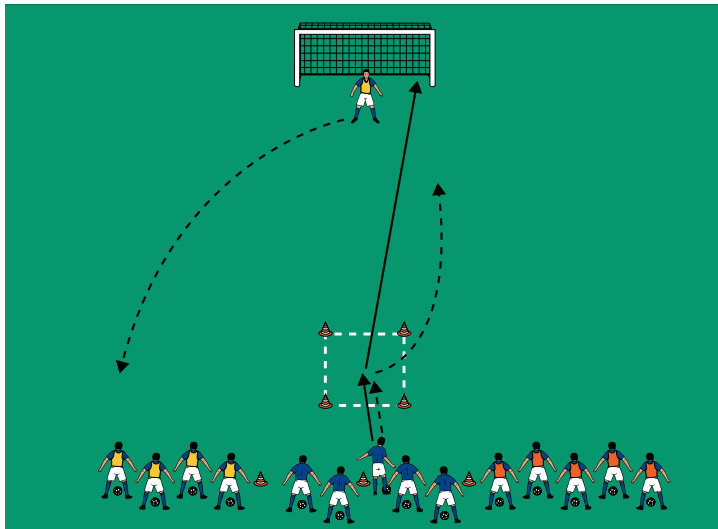
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links spielen.
- ▶ Die Spieler am mittleren Starthütchen laufen nach jedem Zuspiel zum Hütchen gegenüber.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Team am mittleren Starthütchen zählt jedes Volley-Zuspiel laut mit.
- ▶ Wenige Schritte mit dem Ball laufen (Zeitverlust), sondern möglichst schnell zuspielen.

THEMA: GROSSER SPASS IN KLEINEN SPIELEN



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-TURNIER I

ORGANISATION

- ▶ 18 Meter vor einem Tor ein 5 x 5 Meter großes Feld markieren
- ▶ 5 Meter hinter dem Feld 3 Starthütchen nebeneinander aufstellen
- ▶ 3 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an jeweils ein Starthütchen verteilen
- ▶ Ein Team stellt den Torhüter

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler eines Teams, das nicht den Torhüter stellt, passt den Ball ins Feld, schießt von innerhalb des Feldes und läuft direkt als Torhüter ins Tor.
- ▶ Sobald der Spieler geschossen hat, startet jeweils der erste Spieler des nächsten Teams.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links ins Feld passen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Den Ball in der Hand tragen und im Feld per Volleyschuss aus der Hand schießen.
- ▶ Ins Feld werfen und nach dem ersten Bodenkontakt abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Torschuss soll der Spieler direkt umschalten und sofort die Torhüterposition übernehmen.
- ▶ Als Trainer jeden Treffer mitzählen und den Spielstand nach jedem Schuss laut ansagen.

THEMA: GROSSER SPASS IN KLEINEN SPIELEN



HAUPTTEIL 2:

TORSCHUSS-TURNIER II

ORGANISATION

- ▶ 18 Meter vor einem Tor ein 2 Meter breites Hütchentor aufstellen
- ▶ 5 Meter hinter dem Hütchentor und 5 Meter auf jeder Seite neben dem Tor jeweils ein Starthütchen positionieren
- ▶ 3 Teams einteilen und jedes Team an einem Starthütchen postieren
- ▶ Die Spieler des Teams vor dem Tor haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Angreifer durchdribbelt das Hütchentor im Slalom und schießt.
- ▶ Gleichzeitig startet der erste Spieler eines anderen Teams, umläuft das Tor und versucht als Torhüter den Torschuss abzuwehren.
- ▶ Nach dem Torschuss startet direkt der nächste Angreifer in den Slalom und der Spieler vom anderen Starthütchen läuft als Torhüter um das Tor herum ins Tor.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel der Teams nachdem jeder Angreifer zweimal geschossen hat.

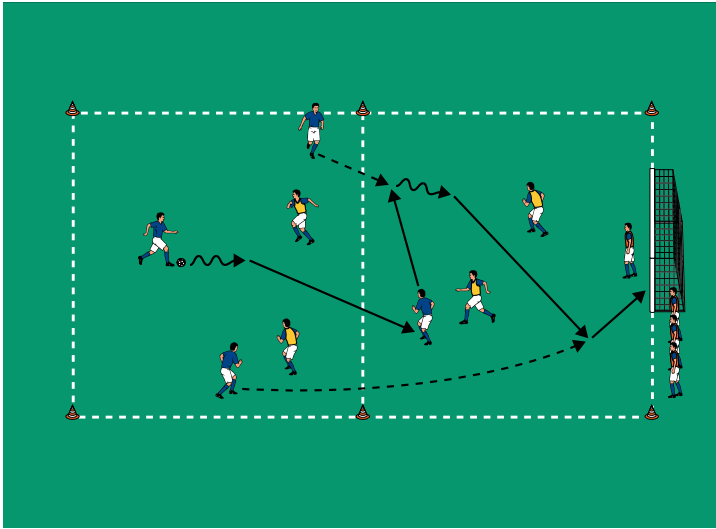
VARIATIONEN

- ▶ Den Ball in der Hand tragen, das Hütchentor im Slalom durchlaufen und per Volleyschuss aus der Hand schießen.
- ▶ Den Ball in der Hand tragen, das Hütchentor durchlaufen, den Ball vorwerfen und per Volleyschuss nach dem ersten Bodenkontakt schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Angreifer startet jeden Durchgang sofort nach dem Torschuss des Vordermannes, erst dann darf der Verteidiger starten.
- ▶ Die Torhüter noch mehr motivieren und für gehaltene Bälle ebenfalls Punkte an das jeweilige Team vergeben.

THEMA: GROSSER SPASS IN KLEINEN SPIELEN



SCHLUSSTEIL:

TORSCHUSS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld markieren und auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen
- ▶ 3 Teams einteilen
- ▶ 2 Teams im Feld und einen Spieler des dritten Teams als Torhüter im Tor postieren

ABLAUF

- ▶ 2 Teams spielen 4 gegen 4 auf ein Tor mit Torhüter.
- ▶ Erobert eine Mannschaft den Ball, muss sie erst wieder in die torferne Hälfte spielen, um das Angriffsrecht zu erhalten.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus "jeder gegen jeden" spielen (Spielzeit: 5 Minuten).
- ▶ Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?.

VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Ballkontakten spielen
- ▶ Ein Spieler des spielfreien Teams rückt als neutraler Spieler ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Mittellinien-Modus führt zu vielen Richtungswechseln und verhindert, dass bei Angriffen des Gegners vor dem Tor abgestaubt wird.
- ▶ Bei Angriffen möglichst schnell zum Abschluss kommen.