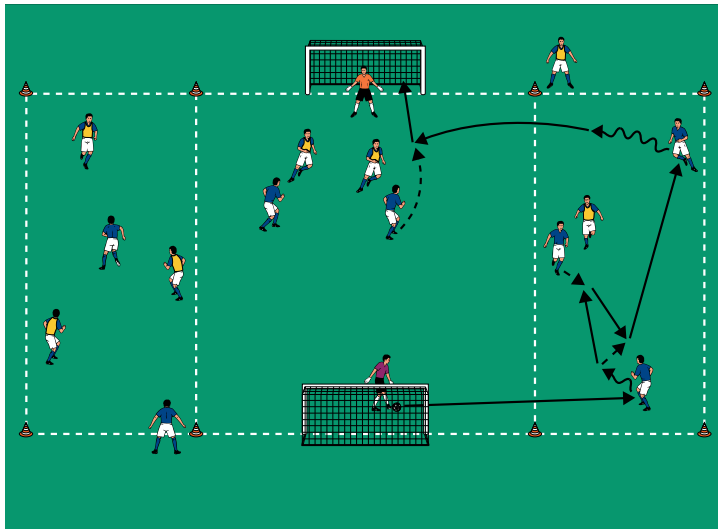


THEMA: KOMBINATIONEN ÜBER DEN FLÜGEL



HAUPTTEIL 2:

FLÜGELSPIEL IM 3 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen und jeweils auf den Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter von Blau startet die Aktion mit einem Zuspiespiel auf einen Mitspieler in die Außenzone.
- ▶ Die Spieler in der Außenzone müssen nun versuchen, im 3 gegen 1 bis zur Grundlinie zu kombinieren und von dort vor das Tor zu flanken.
- ▶ Die Stürmer im Zentrum starten vor das Tor und versuchen, die Hereingabe im 2 gegen 2 zu verwerten.
- ▶ Anschließend startet das jeweils andere Team über die andere Seite usw.

VARIATIONEN

- ▶ Mit nur je 1 Verteidiger vor den Toren spielen.
- ▶ Die Außenspieler müssen nach maximal 4 Pässen vor das Tor flanken.
- ▶ Die Angreifer am Flügel müssen im 3 gegen 2 bis zur Grundlinie kombinieren.
- ▶ Die Angriffe über die jeweils andere Seite durchspielen.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger in den Flügelzonen wechseln sich jeweils mit einem pausierenden Spieler ab.
- ▶ Die Außenspieler dürfen ihre Kombinationen frei durchspielen.
- ▶ Die Angreifer im Zentrum sowie die Verteidiger am Flügel regelmäßig wechseln.