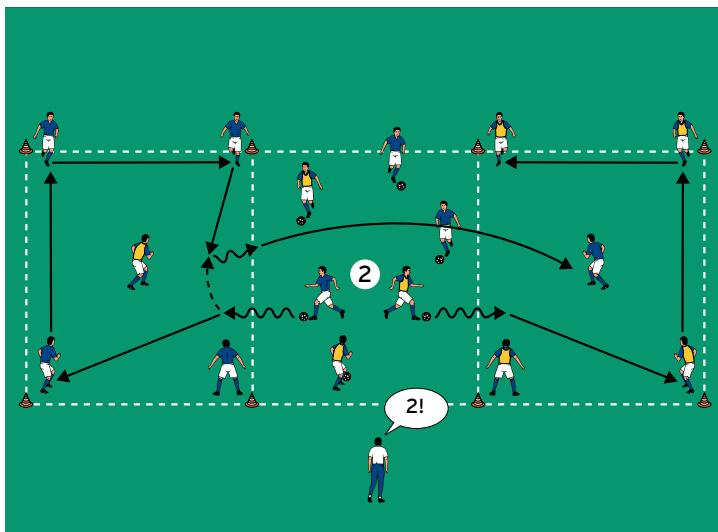


THEMA: KOMBINATIONEN ÜBER DEN FLÜGEL



AUFWÄRMEN 2:

FLUGBALL-ABSCHLUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Die Ecken des Feldes mit je 1 Spieler besetzen
- ▶ Zusätzlich je 1 Zielspieler im gegnerischen Feld postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler stellen sich mit je 1 Ball im mittleren Feld auf
- ▶ Die Spieler im mittleren Feld jeweils durchnummerieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler im mittleren Feld dribbeln frei umher.
- ▶ Der Trainer startet per Zuruf einer Zahl die Aktion.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler dribbeln ins eigene Außenfeld.
- ▶ Hier müssen sie mindestens 3 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ Anschließend erhält der aufgerufene Startspieler das letzte Zuspiel.
- ▶ Dieser nimmt kurz an und mit und spielt einen Flugball zum eigenen Zielspieler im gegnerischen Feld.
- ▶ Welche Mannschaft schließt die Aktion zuerst ab?

VARIATIONEN

- ▶ Die Zielspieler dürfen die Gegner im Passspiel-Feld aktiv stören.
- ▶ Die Anzahl der erforderlichen Pässe variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die aufgerufenen Spieler dürfen die Passaktionen erst starten, nachdem sie das jeweilige Feld erreicht haben.
- ▶ Die Positionen und Aufgaben regelmäßig wechseln.