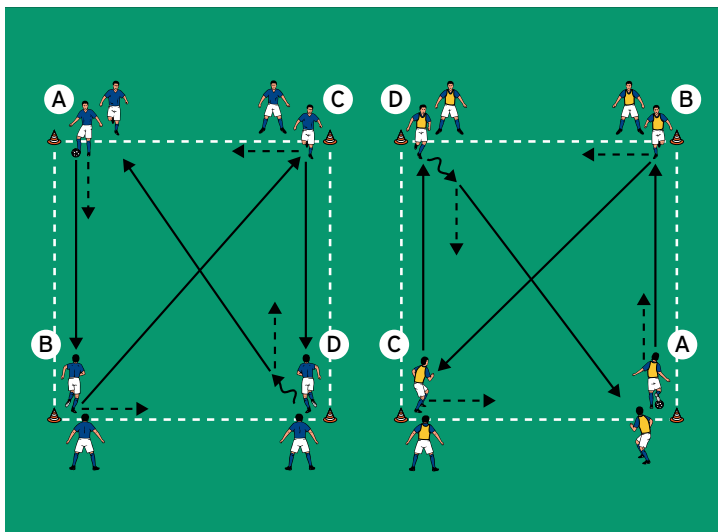


THEMA: KOMBINATIONEN ÜBER DEN FLÜGEL



AUFWÄRMEN 1:

PASSSPIEL-KOMBINATION

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden und jeweils den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler jeweils auf den Positionen verteilen
- ▶ Die ersten Spieler bei A haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt auf B, der diagonal auf C prallen lässt.
- ▶ C passt auf D, der diagonal zum jeweils nächsten Spieler bei A spielt usw.
- ▶ Alle Passgeber rücken im Gegenuhrzeigersinn eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Spieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe absolviert zuerst 2 Durchgänge?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf präzise Zuspiele in den Fuß der Mitspieler achten.
- ▶ Nach dem Abspiel schnell auf die jeweils nächste Position laufen.