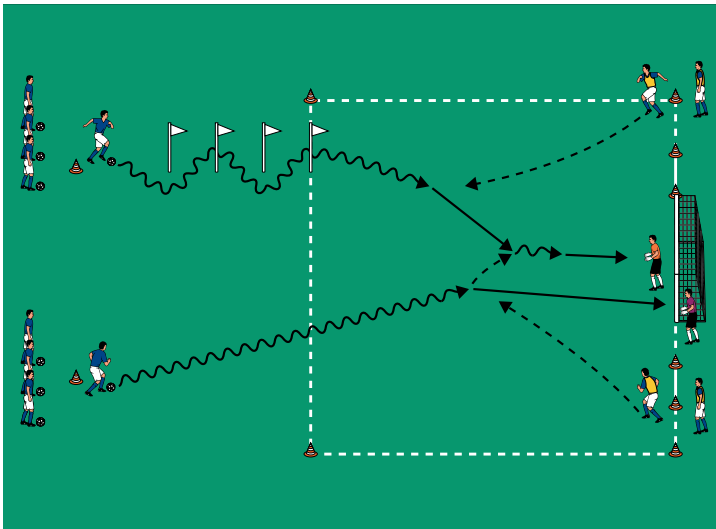


THEMA: DRIBBELN UND KAPPEN



HAUPTTEIL 2:

DRIBBELSPIEL IM 2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften einteilen und ein Angreifer- und ein Verteidiger-Team bestimmen
- ▶ Die Angreifer verteilen sich mit Bällen an den beiden Starthütchen
- ▶ Die Verteidiger postieren sich an den Eckhütchen neben den Toren

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler von jedem Starthütchen starten gleichzeitig ins Feld.
- ▶ Der Angreifer vom Starthütchen ohne Slalomparcours versucht, im 1 gegen 2 gegen die Verteidiger auf das Tor abzuschließen.
- ▶ Der Angreifer vom anderen Starthütchen dribbelt durch den Parcours und versucht dann im 2 gegen 2 gemeinsam mit dem anderen Angreifer gegen die Verteidiger ein Hütchentor zu durchdribbeln.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die gegenüberliegende Grundlinie.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer können immer auf beide Hütchentore und das Tor mit Torhüter angreifen.
- ▶ Eine Zeitbegrenzung bis zum Torabschluss vorgeben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt in jeweils 12 Durchgängen die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchentore müssen durchdribbelt werden. Das Durchspielen der Tore ergibt keinen Punkt.
- ▶ Sobald der zweite Angreifer den Slalomparcours durchdribbelt hat, dürfen die Angreifer nur noch mit diesem Ball weiterspielen. Entsprechend muss der jeweils erste Angreifer schnell und entschlossen abschließen.
- ▶ Den Stangenslalom eventuell auch enger oder versetzt errichten, so dass der Angreifer deutlich zeitverzögert ins Feld kommt.