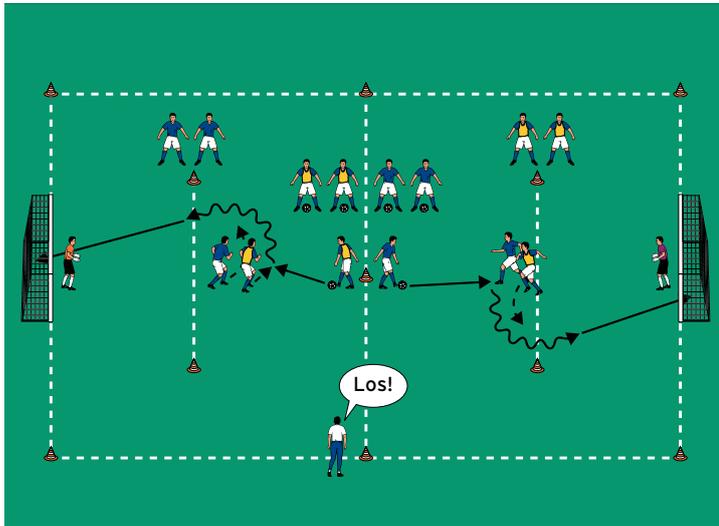


THEMA: 1 GEGEN 1 IM ANGRIFF



HAUPTTEIL 1:

LINIENVERTEIDIGUNG

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je 1 Tor mit Torhüter und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ Je 1 Angreifer und 1 Verteidiger ohne Ball in den Feldern postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler postieren sich außerhalb der Felder
- ▶ Die Angreifer haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen die jeweils ersten Anspieler zum Angreifer vor dem Tor.
- ▶ Dieser versucht, sich im 1 gegen 1 durchzusetzen und über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so darf der erfolgreiche Angreifer ungestört auf das jeweilige Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, zum Anspieler zurückzupassen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Spieler, der die Hütchenlinie zuerst überdribbelt, erhält 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Nur der Spieler, der zuerst die Linie überdribbelt, darf auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Jeder Pass des Verteidigers zu einem Anspieler ergibt ebenfalls 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt insgesamt die meisten Punkte?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In dieser Spielform werden die Grundlagen des 1 gegen 1 in Einstimmung auf die folgenden Aufgaben noch einmal vertieft.
- ▶ Darauf achten, dass jede 1-gegen-1-Situation nicht länger als 10 Sekunden dauert.