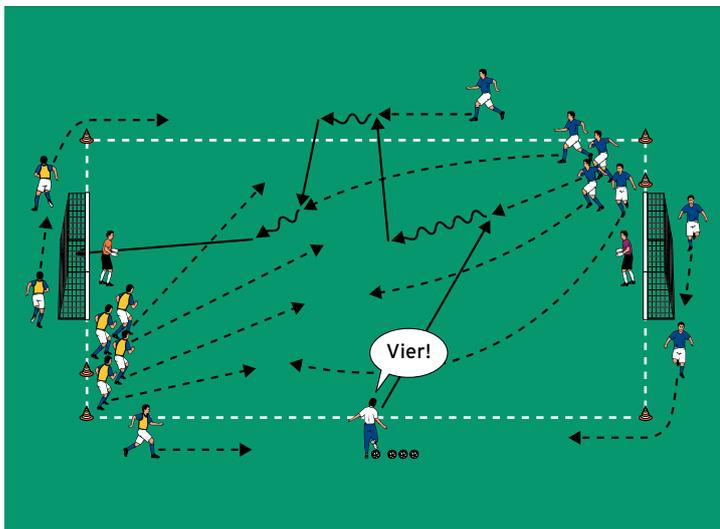


THEMA: DIE ÜBERZAHL IM ANGRIFF AUSSPIELEN



SCHLUSSTEIL:

ÜBERZAHL-ANSPIELER-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Neben jedem Tor ein Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und jedes Team an einem Starthütchen postieren
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen an der Seitenlinie

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer eine Zahl 3-6 aufruft, läuft die aufgerufene Anzahl an Spielern jedes Teams ins Feld und die anderen Spieler verteilen sich als Anspieler um das Feld herum.
- ▶ Der Trainer spielt ein.
- ▶ Nach 3 Minuten endet der Durchgang

VARIATIONEN

- ▶ Spielt ein Spieler zu einem Anspieler, wechselt er mit dem Anspieler Position und Aufgabe.
- ▶ Die Anspieler spielen direkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler können sich um das Feld herum frei bewegen, so die Spieler im Feld unterstützen und Überzahlsituationen schaffen.
- ▶ Die Spieler müssen sich untereinander abstimmen und die Positionen abklären.