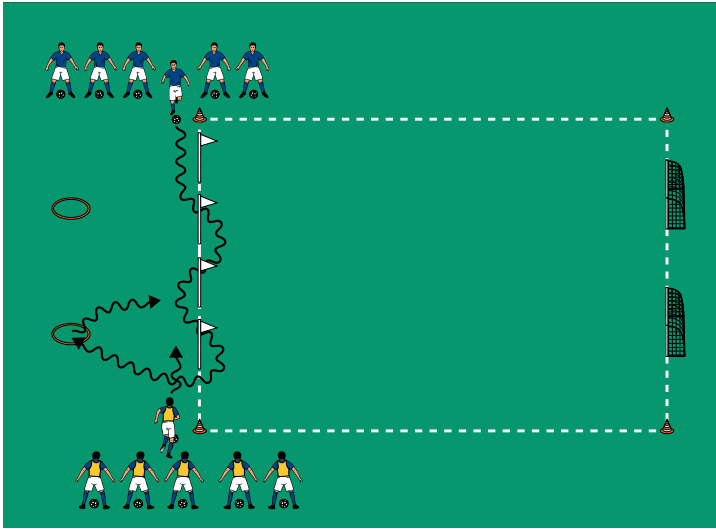


THEMA: DRIBBELN LERNEN IN WETTKAMPFSPIELEN



HAUPTTEIL 1:

DRIBBEL-SLALOM-ZWEIKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Feld markieren und auf einer Grundlinie 2 Minitorer nebeneinander aufstellen
- ▶ Auf der anderen Grundlinie mit 4 Stangen (Stangenabstand: 1,5 Meter) einen Dribbelslalom markieren
- ▶ 3 Meter vor und hinter jedem Dribbelslalom ein Starthütchen markieren und 3 Meter seitlich hinter die äußeren Stangentore jeweils einen Reifen legen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler an den Starthütchen durchdribbeln den Slalom und stoppen den Ball im Reifen am Ende des Slaloms.
- ▶ Der Spieler, der zuerst im Reifen stoppt, wird Angreifer und versucht bei den Minitorern einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Der andere Spieler läuft als Verteidiger ins Feld, versucht den Ball zu erobern und auf das mittlere Stangentor des Slaloms zu kontern.

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball im anderen Reifen ablegen.
- ▶ Sobald der erste Ball verspielt ist als Trainer den Ball aus dem anderen Reifen zum bisherigen Verteidiger einspielen, der nun auf die beiden Minitorer angreift.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zusammenstöße im Slalom bedeuten Zeitverlust. Deshalb im Slalom orientieren, in freie Räume dribbeln und dem anderen Spieler ausweichen.
- ▶ Als Trainer den Spieler aufrufen, der den Ball zuerst im Reifen gestoppt hat und zum Angreifer wird.