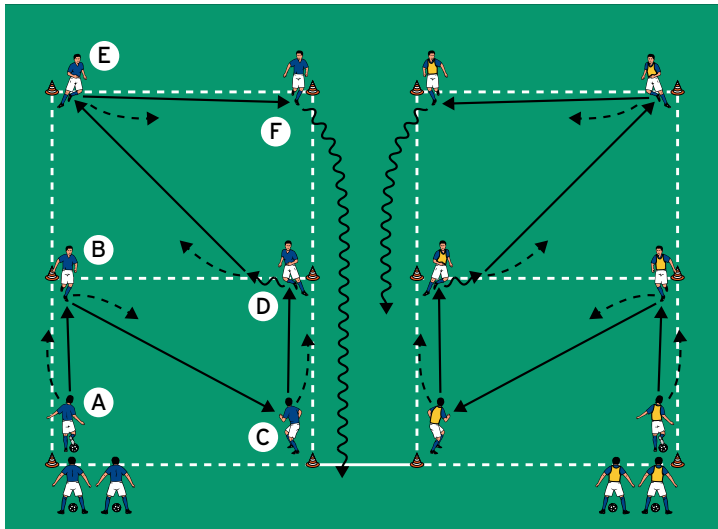


## THEMA: MIT SICHEREN PÄSSEN DAS SPIEL AUFBAUEN



### AUFWÄRMEN 2:

#### AUFBAU-DUELL

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Zwischen den Feldern eine Ziellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden und jeweils den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

##### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen sich die Spieler in der vorgegebenen Reihenfolge zu (A passt zu B, der auf C weiterleitet usw.).
- ▶ F kontrolliert das letzte Zuspiel und dribbelt über die Ziellinie.
- ▶ Der Spieler, der die Linie zuerst überdribbelt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Alle Spieler laufen ihren Zuspielen zur jeweils nächsten Position nach.
- ▶ Die nächste Aktion startet auf das jeweils nächste Trainerkommando usw.
- ▶ Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

##### VARIATIONEN

- ▶ Alle Spieler außer D müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ F muss eine vorgegebene Finte ins Dribbling einbauen (z. B. Schere, Übersteiger).

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem kompletten Durchgang die Felder tauschen, so dass die Spieler jeweils im Wechsel mit rechts/links passen und mitnehmen müssen.
- ▶ Durch den Wettbewerb müssen alle Spieler mit höchstem Tempo präzise zuspielen, da jeder Fehlpass die Niederlage im Pass- und Dribbelduell bedeuten kann.