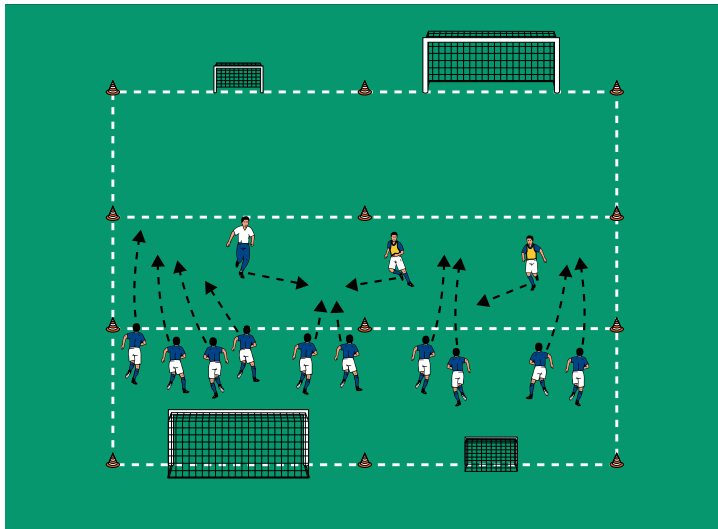


THEMA: VIELE TORE SCHIESSEN



SPIEL 2:

AUS DEM HAFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ Der Trainer und zwei Kinder stehen in der Mittelzone

ABLAUF

- ▶ Die Piraten wollen den Hafen mit dem Piratenschiff verlassen. Soldaten wollen sie aufhalten.
- ▶ Die Kinder laufen gleichzeitig durch die Mittelzone auf die andere Seite. Die Fänger versuchen, sie zu berühren. Gefangene bleiben in der Mittelzone und unterstützen die Fänger.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Wer schafft es, nicht gefangen zu werden?
- ▶ Wettbewerb II: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Die Fänger hocken auf dem Boden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Schnelligkeit und Ausweichbewegungen werden geschult.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren zusätzlich.