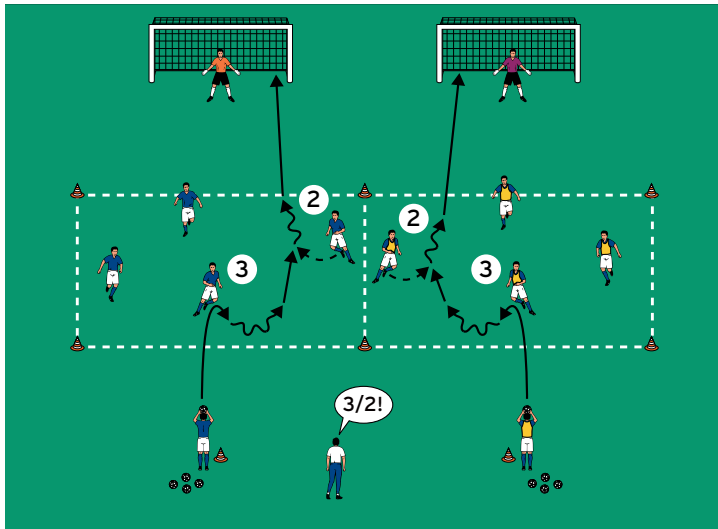


THEMA: AN- UND MITNAHME VON HOHEN UND HALBHOKEN ZUSPIELEN



HAUPTTEIL 2:

SCHNELLE BALLKONTROLLE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt ruft der Trainer zu Beginn der jeweiligen Aktion 2 Nummern auf.
- ▶ Die Anspieler werfen per Einwurf zu den ersten aufgerufenen Spielern.
- ▶ Diese kontrollieren die Zuspiele und passen zu den anderen aufgerufenen Spielern weiter, die anschließend auf die Tore mit Torhütern abschließen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer ruft nur eine Zahl auf. Die Anspieler passen zu den aufgerufenen Spielern, die die Zuspiele kontrollieren und zum jeweils nächsten Mitspieler weiterpassen. Vor dem Torabschluss müssen alle Spieler der Gruppe den Ball mindestens einmal erhalten haben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt zuerst einen Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Passempfänger müssen die Zuspiele schnell auf den Boden bringen, um zügig zum jeweils nächsten Spieler weiterpassen zu können.
- ▶ Die Spieler müssen sich geschickt freilaufen und die Zuspiele aktiv fordern.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.