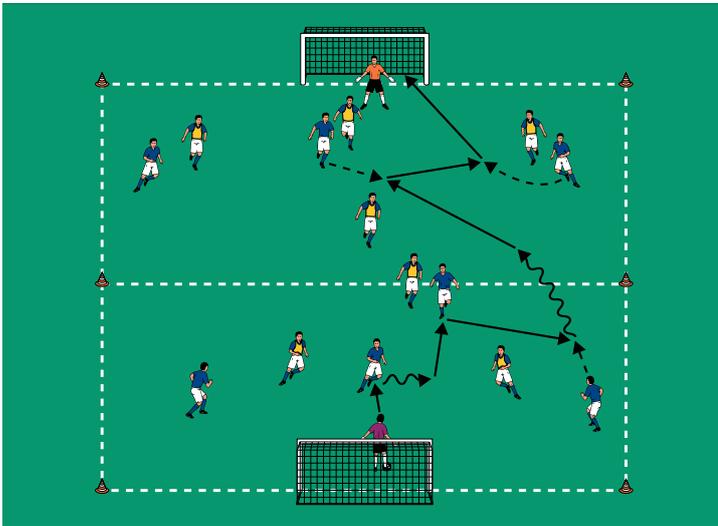


THEMA: GEZIET DRIBBELN, UM GEGENSPIELER ZU BINDEN



SCHLUSSTEIL:

ÜBERZAHL-AUFBAU

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Toren errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter

ABLAUF

- ▶ 1 Mannschaft erhält für jeweils 3 Minuten das Angriffsrecht, und der Torhüter dieser Mannschaft eröffnet jede Aktion.
- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Im Spielaufbau dürfen sich jedoch nur 3 gegnerische Spieler in der Hälfte vor dem Tor aufhalten, so dass der Aufbau im 4 gegen 3 erfolgen kann.
- ▶ Nach Überdribbeln oder Überspielen der Mittellinie freies Spiel bis zum Torabschluss.

VARIATIONEN

- ▶ Der Spielaufbau muss in einer vorgegebenen Zeit erfolgen: Die Angreifer müssen innerhalb von 20 Sekunden in die gegnerische Hälfte kombinieren.
- ▶ Nach je 2 Durchgängen eine freie Spielphase einbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen die Überzahlsituationen im Aufbau schnell und zielstrebig ausspielen.
- ▶ Dabei sollen sie mutig die Initiative ergreifen und zielstrebig in Richtung Mittellinie dribbeln.