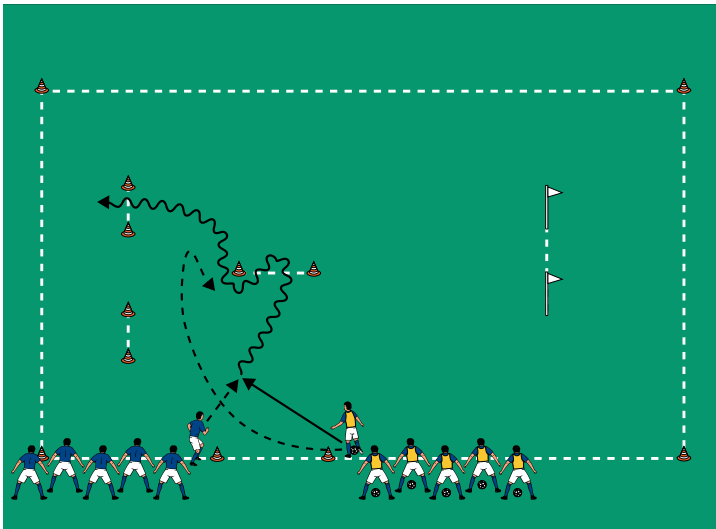


## THEMA: DRIBBEL-SPIELE



### HAUPTTEIL 1:

#### DRIBBEL-SPIEL I

##### ORGANISATION

- ▶ Das Feld übernehmen
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Hütchentore aufstellen, auf der anderen ein Stangentor
- ▶ Vor den beiden Hütchentoren ein weiteres Hütchentor aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und jedes Team an einem Starthütchen postieren
- ▶ Ein Team hat Bälle

##### ABLAUF

- ▶ Der erste Ballbesitzer passt zum ersten gegnerischen Spieler und hinterläuft ihn.
- ▶ Der Passempfänger nimmt als Angreifer ins Dribbling mit und kann nach Durchdribbeln des Hütchentores auf die beiden Hütchentore angreifen und sie durchdribbeln um einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Der andere Spieler wird Verteidiger und kann nach Ballgewinn das Stangentor durchdribbeln.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer haben Bälle, starten ins Dribbling und werden dann vom Verteidiger hinterlaufen.
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen zwischen beiden Teams und spielt den Angreifer an.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Angreifer muss immer erst das Hütchentor durchdribbeln, bevor er einen Treffer erzielen kann.
- ▶ Die Gegner, die im 1 gegen 1 gegeneinander spielen, regelmäßig wechseln.