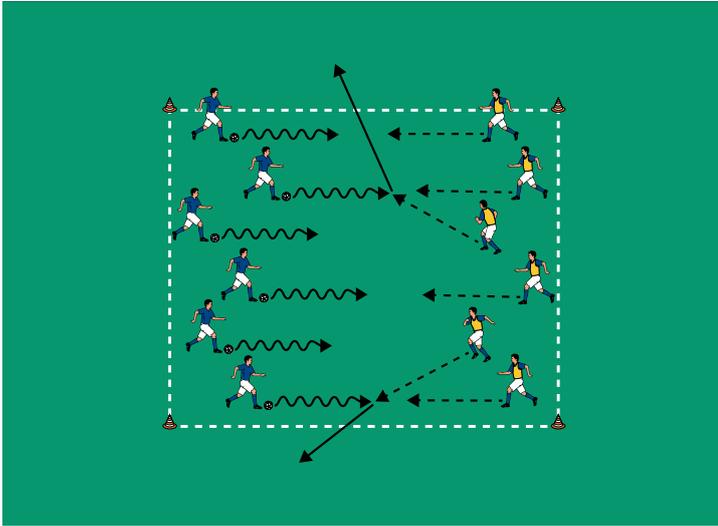


THEMA: DRIBBEL-SPIELE



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-PASS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Das Feld übernehmen, das Hütchenviereck entfernen.
- ▶ 2 Teams einteilen und auf zwei Seitenlinien des Feldes gegenüber postieren
- ▶ Die Spieler eines Teams haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer dribbeln ins Feld.
- ▶ Gleichzeitig läuft ein Spieler des anderen Teams als Verteidiger ins Feld, versucht Bälle zu erobern und aus dem Feld zu spielen.
- ▶ Sobald ein Spieler seinen Ball verloren hat, kann er mit den Mitspielern zusammenspielen.
- ▶ Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ 2 Spieler laufen als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Nach jeweils 10 Sekunden läuft ein weiterer Verteidiger ins Feld.
- ▶ Einen Wettkampf durchführen: Welche Mannschaft hält die Bälle länger im Feld?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Verteidiger die Bälle kontrolliert aus dem Feld spielen und nicht einfach wegschießen.
- ▶ Nach einem Ballverlust sofort umschalten und bedrängten Mitspielern anbieten.
- ▶ Die Feldgröße dem Leistungsstand der Spieler anpassen. Je größer das Feld ist, desto leichter ist die Aufgabe für die Ballbesitzer.