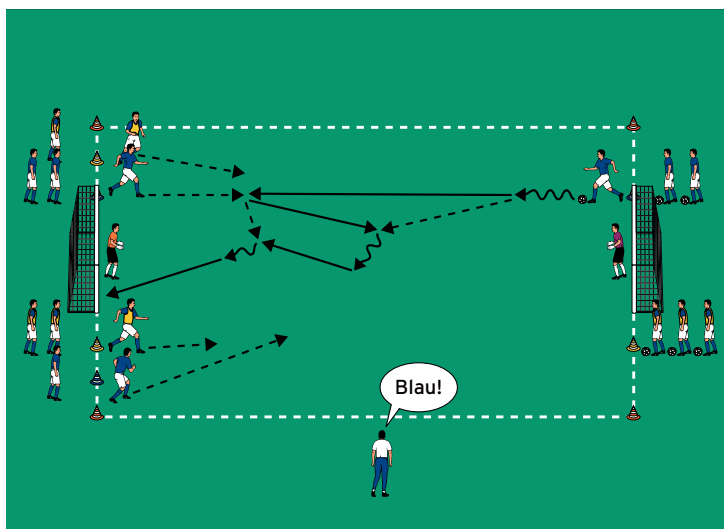


THEMA: IN KLEINEN SPIELFORMEN SCHNELL REAGIEREN



HAUPTTEIL 1:

ÜBERZAHL-ANGRIFF

ORGANISATION

- ▶ Ein 35 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Neben einem Tor 2 Starthütchen und neben dem anderen Tor 4 Starthütchen markieren
- ▶ 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams an 3 Starthütchen verteilen
- ▶ Die Spieler auf der Seite mit den zwei Starthütchen haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe.
- ▶ Der Spieler des Teams dribbelt ein und muss einen Doppelpass mit einem seiner Mitspieler spielen, die gemeinsam mit den Gegenspielern ins Feld starten.
- ▶ Anschließend 3 gegen 2 auf das Tor, das auf der Seite mit den 4 Starthütchen liegt.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie im 3 gegen 2.
- ▶ Ist ein Tor erzielt oder der Ball verspielt, dribbelt der Spieler des anderen Teams zum 3 gegen 3 auf das Tor ein, das auf der Seite mit den 4 Starthütchen liegt.

VARIATIONEN

- ▶ In maximal 8 Sekunden zum Torabschluss kommen.
- ▶ Die Startpositionen der Mit- und Gegenspieler auf die Seite verlagern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen nach dem Kommando schnell handeln.
- ▶ Die beiden Torhüter untereinander tauschen, da das eine Tor öfters bespielt wird.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die aktiven Spieler die Seite.