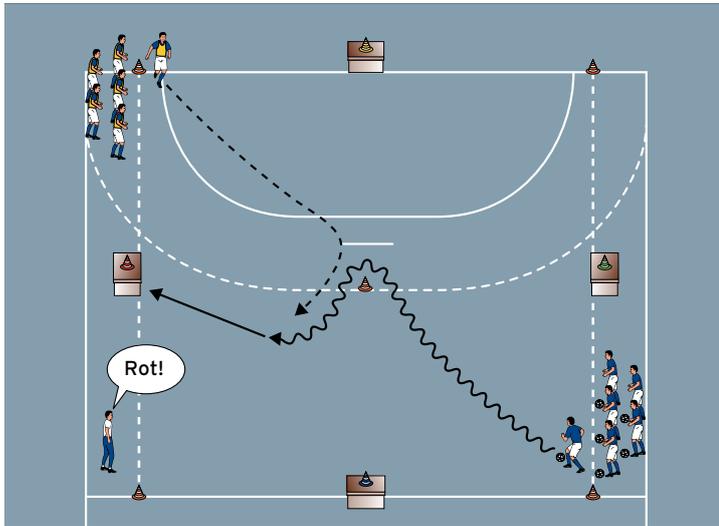


THEMA: DRIBBEL-SPIELE IN DER HALLE



HAUPTTEIL 1:

FARB-DRIBBLING I

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau von zuvor weiter verwenden
- ▶ 1 weiteres Hütchen in der Feldmitte aufstellen
- ▶ 2 Gruppen bilden und diagonal gegenüber aufstellen
- ▶ Die Spieler von Blau haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf.
- ▶ Der erste Ballbesitzer dribbelt ins Feld und versucht den vorgegebenen Kasten zu treffen.
- ▶ Gleichzeitig läuft ein Verteidiger ins Feld und versucht, den Ball zu erobern.
- ▶ Gelingt dies, so versucht er selbst, beim aufgerufenen Kasten einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Jedes Spiel dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer kann auch beim jeweils gegenüberliegenden Kasten einen Treffer erzielen.
- ▶ 2 Hütchenfarben gleichzeitig aufrufen.
- ▶ Durch einen erneuten Farb-Zuruf den Zielkasten für den Angreifer plötzlich wechseln.
- ▶ Der Verteidiger greift bei Ballgewinn auf den jeweils gegenüberliegenden Kasten an.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei einem schnellen Ballverlust gegebenenfalls einen zweiten Ball einspielen.
- ▶ Als Ballbesitzer stets risikoreich nach vorne dribbeln und den Ball nicht mit dem Rücken zum Gegner abschirmen.
- ▶ Die Kästen zum 'Doppelpassspiel' nutzen.