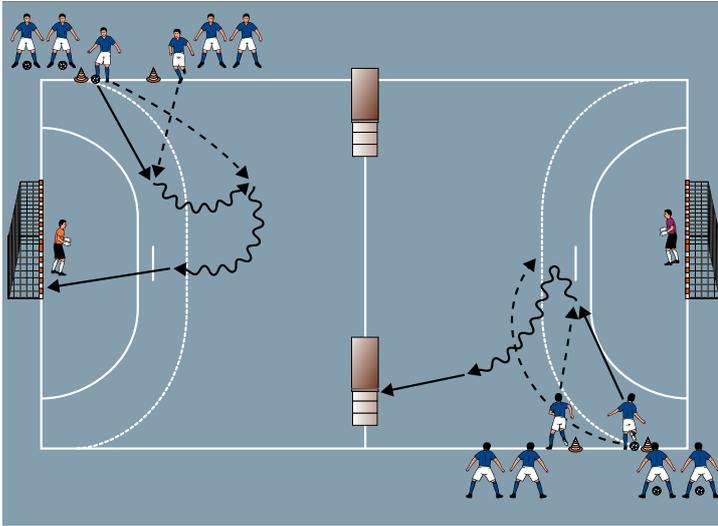


THEMA: DIE HALLE ALS DRIBBELSCHULE



HAUPTTEIL 2:

SEITLICHES 1 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Auf einer Seitenlinie in jeder Hallenhälfte 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen
- ▶ Die Spieler besetzen die Starthütchen, die Spieler an den tornahen Hütchen sind in Ballbesitz

ABLAUF

- ▶ Der Ballbesitzer passt seinem Mitspieler in den Lauf, hinterläuft ihn und wird Verteidiger.
- ▶ Der Passempfänger greift im 1 gegen 1 auf die beiden Kästen an.
- ▶ Die Verteidiger kontern bei Ballgewinn auf das Tor.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ Richtungswechsel: Bleibt der Angreifer nach einem Kastentreffer in Ballbesitz, greift er auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Nach einem Treffer spielt der Trainer einen zweiten Ball ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Angriff läuft solange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist.
- ▶ Nach einigen Durchgängen den Spielern mögliche Fintierbewegungen für ein erfolgreiches 1 gegen 1 demonstrieren.