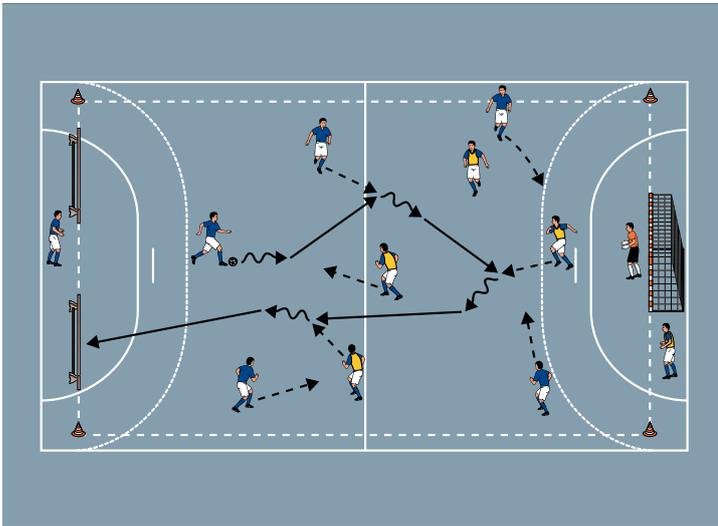


THEMA: DIE LANGBANK GESCHICKT EINSETZEN



SCHLUSSTEIL:

BANK-KONTER

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit einem Tor und 2 Bänken errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Blau greift im 5 gegen 4 auf das Tor an.
- ▶ Gelb spielt nach der Balleroberung auf die beiden Bänke.
- ▶ Jede Mannschaft hat einen Auswechselspieler, der fliegend wechselt.

VARIATIONEN

- ▶ Erzielte Tore zählen doppelt.
- ▶ Die Mannschaft in Überzahl hat maximal drei Kontakte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel kann je nach Hallengröße auch im 4 gegen 3 durchgeführt werden.
- ▶ Die Überzahlmannschaft muss nach einem Ballverlust schnell umschalten, da die Gegner auf die Bänke schnell und problemlos treffen können.