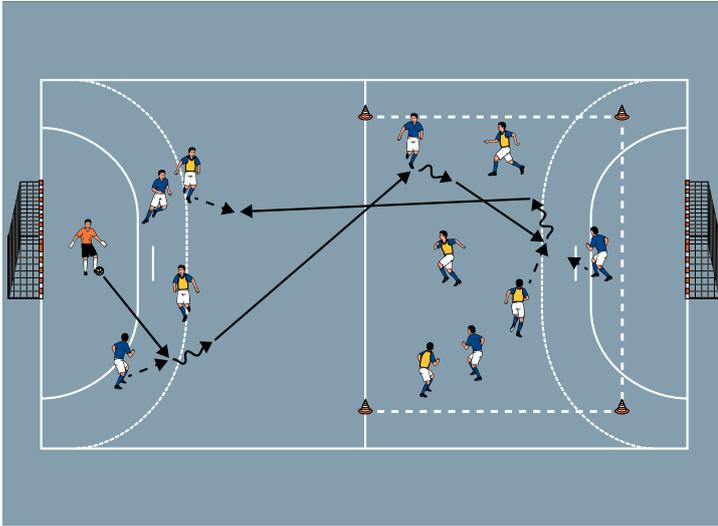


THEMA: IN DER HALLE SCHNELL UMSCHALTEN!



SCHLUSSTEIL:

SCHNELLE BALLEROBERUNG

ORGANISATION

- ▶ Vor einem Tor mit Torhüter ein großes Hütchenquadrat errichten
- ▶ 2 Mannschaften einteilen und dem Hütchenquadrat zuweisen
- ▶ 2 Angreifer und 2 Verteidiger vor dem Tor postieren

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter leitet jede Aktion mit einem Anspiel auf einen Verteidiger ein.
- ▶ Dieser nimmt das Zuspiel mit und leitet es ungestört zu einem Mitspieler im Hütchenquadrat weiter.
- ▶ Spiel 3 gegen 4 auf Ballhalten. Erobern die Angreifer den Ball kontern sie mit einem Pass auf die Angreifer vor dem Tor.
- ▶ Der Anspieler darf zum 3 gegen 2 nachstarten.
- ▶ Anschließend startet die nächste Aktion. Nach einigen Durchgängen die Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Mannschaftsgröße im Hütchenquadrat oder vor dem Tor variieren.
- ▶ Aufgabenwechsel nach 5 erfolgreichen Zuspielen der Verteidiger untereinander.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger sollten sofort Anspielpunkte in der Breite und Tiefe des Feldes schaffen, um sich dann mit einer kurzen Freilaufbewegung anzubieten.
- ▶ Die Angreifer sollten die Passwege zustellen, aggressiv verteidigen und nach Balleroberung sofort auf Angriff umschalten.