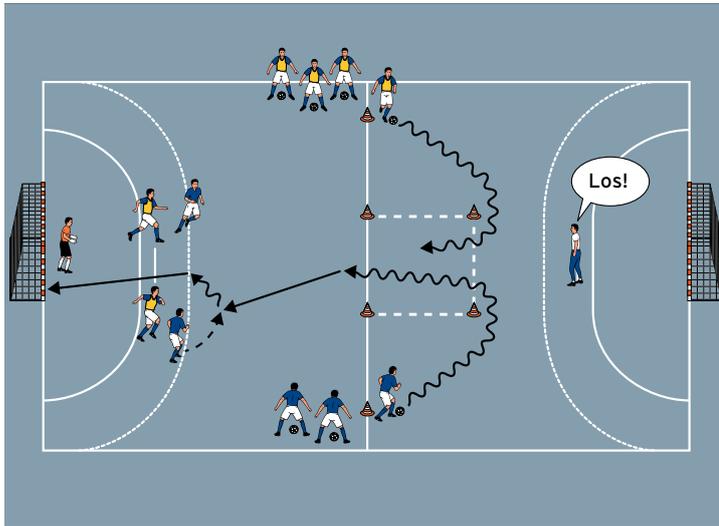


THEMA: IN DER HALLE SCHNELL UMSCHALTEN!



HAUPTTEIL 1:

DRIBBELDUELL

ORGANISATION

- ▶ Vor einem Tor mit Torhüter ein kleines Hütchenquadrat und 2 Startpositionen markieren
- ▶ 2 Mannschaften einteilen und den Startpositionen zuweisen
- ▶ Je 2 Spieler einer Mannschaft besetzen den Raum vor dem Tor

ABLAUF

- ▶ Auf Kommando des Trainers treten die Gruppen ersten zu einem Dribbelduell durch das Hütchenquadrat an.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Mittellinie überdribbelt, gewinnt und greift im 3 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter an.

VARIATIONEN

- ▶ Gleicher Ablauf als 2 gegen 1.
- ▶ Der unterlegene Spieler muss seinen Ball zunächst am Starthütchen ablegen und kann dann zum 3 gegen 3 nachstarten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Sieger des Dribbelduells durch ein kurzes Rufen des Namens bestätigen.
- ▶ Die Spieler vor dem Tor müssen schnell auf den Ausgang des Rennens reagieren und ihre Position anpassen.
- ▶ Die Angreifer sollen dabei möglichst schnell Anspielpunkte in der Breite schaffen.