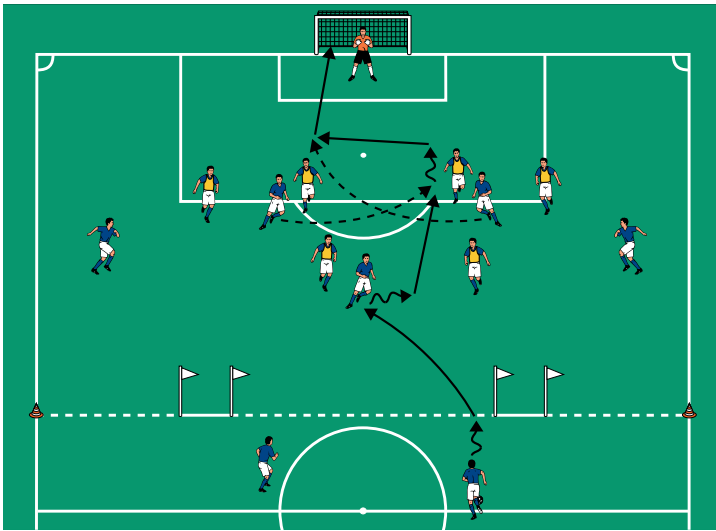


THEMA: FLUGBÄLLE IN DIE SPITZE



SCHLUSSTEIL:

FLUGBALL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 45 x 70 Meter großes Feld mit 1 Großtor und 2 Stangentoren markieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Die Verteidiger stellen 1 Torhüter
- ▶ Die Angreifer stellen 2 Startspieler, die sich hinter dem Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Die Startspieler dribbeln kurz an und spielen einen Flugball auf einen der eigenen Mitspieler an die Strafraumgrenze.
- ▶ Anschließend rücken sie zum 7 gegen 6 ins Feld nach.
- ▶ Die Angreifer versuchen, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die beiden gegenüberliegenden Stangentore.
- ▶ Jeder Angriff wird von den Startspielern von der Mittellinie aus gestartet.

VARIATIONEN

- ▶ Auch ein flaches Zuspiel von hinter den Stangentoren auf einen Offensivspieler erlauben.
- ▶ Nach dem Flugball mit maximal 4 weiteren Pässen abschließen.
- ▶ Die Startspieler dürfen nicht ins Feld nachrücken. 5 gegen 6 bis zum Torabschluss.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit Abseits spielen!
- ▶ Nach dem Flugball entweder schnell in die Tiefe passen oder einen Außenspieler anspielen.
- ▶ Darauf achten, dass die Außenspieler die Breite des Feldes halten, um Räume im Zentrum zu schaffen.