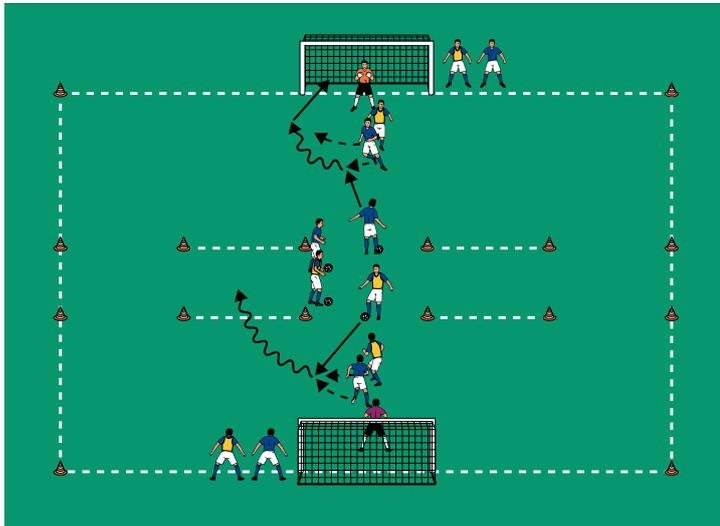


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

GEGNER IM RÜCKEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Spielrichtung wird nun gewechselt.
- ▶ Der Angreifer erhält von seinem Mitspieler den Pass und versucht, im 1 gegen 1 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kann er über eine der beiden Hütchenlinien kontern.

VARIATIONEN

- ▶ Es darf einmal zum Passgeber zurückgespielt werden.
- ▶ Der Angriff läuft maximal 10 Sekunden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer müssen versuchen, in eine frontale Position zu gelangen.
- ▶ Gelingt es ihnen nicht, so müssen sie versuchen, sich um den Gegenspieler herumzudrehen.