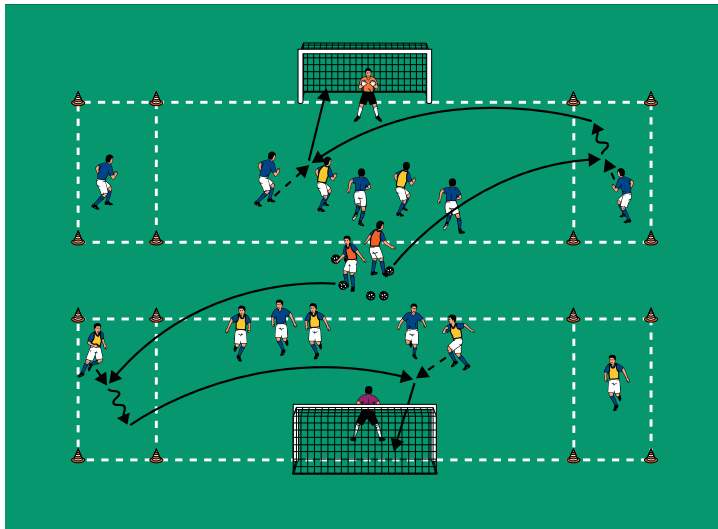


B-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

3 GEGEN 2 IM ZENTRUM

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor mit Torhüter und 2 Flügelspieler errichten
- ▶ 2 Anspieler sowie Angreifer und Verteidiger bestimmen und auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Anspieler haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler passen in eine Flügelspielerzone.
- ▶ Die Flügelspieler nehmen in die Bewegung mit und flanken hoch vor das Tor.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 3 gegen 2 auf das jeweilige Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, zurück zum Anspieler zu passen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Flügelspieler dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 5 Sekunden abgeschlossen haben.
- ▶ Kopfballtore zählen doppelt!

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In dieser Spielform sind die Angreifer in Überzahl, und der Angriffskopfball steht somit im Mittelpunkt.
- ▶ Die Angreifer müssen versuchen, alle Räume vor dem Tor zu besetzen.
- ▶ Nicht zu früh vor das Tor starten!
- ▶ Der Spieler, der in Richtung 'kurzer Pfosten' startet, kann selbst abschließen oder die Hereingabe auch per Kopf nach hinten verlängern.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.