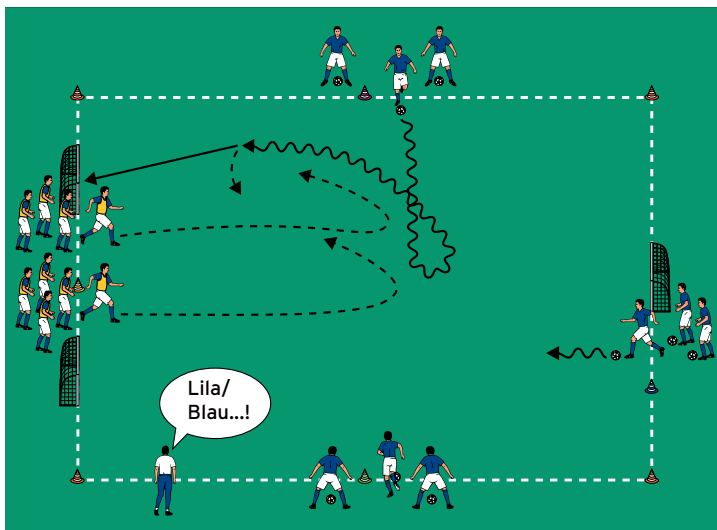


C-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

3-SITUATIONEN-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Auf der zweiten Seitenlinie ein weiteres Starthütchen in einer neuen Farbe aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Die Verteidiger besetzen die Position zwischen den Minitoren, die Angreifer verteilen sich auf die anderen drei Stationen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer bestimmt einen Startspieler, der zum 1 gegen 2 auf die beiden Minitorer angreift.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird, ruft der Trainer ein weiteres Starthütchen auf, von dem aus der nächste Angreifer zum 2 gegen 2 eindribbelt.
- ▶ Ist auch dieser Angriff beendet, startet der dritte Spieler zum 3 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Die Verteidiger kontern bei Ballgewinn auf das einzelne Minitorer.
- ▶ Positionswechsel der Angreifer nach jedem Durchgang, Positions- und Aufgabenwechsel der Teams nach mehreren Durchgängen.

VARIATIONEN

- ▶ Als Trainer den Ball zum Spieler am aufgerufenen Hütchen flach einspielen.
- ▶ Als Trainer den Ball zum Spieler am aufgerufenen Hütchen hoch zuwerfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auch im 1 gegen 2 soll der Angreifer mutig und risikoreich agieren.
- ▶ Die Angreifer stellen sich nach jedem Angriff an einem anderen Starthütchen wieder an.