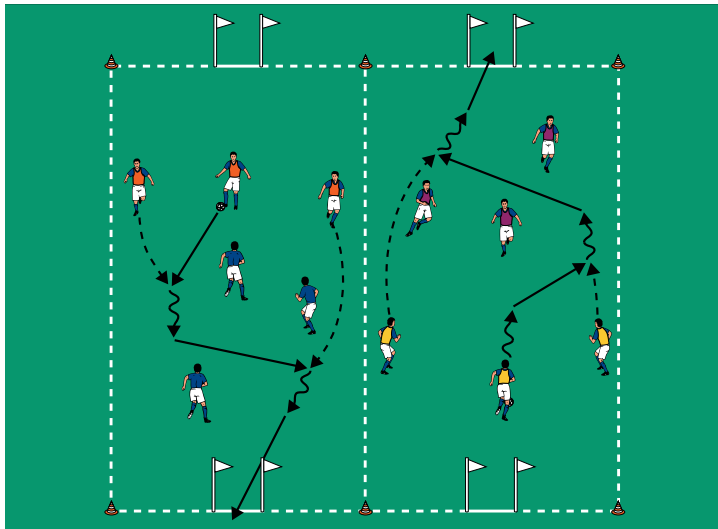


E-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

SIEGTOR-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend zwei 30 x 15 Meter große Felder nebeneinander markieren
- ▶ Auf den Grundlinien jedes Spielfeldes je ein 2 Meter breites Stangentor errichten
- ▶ 4 Mannschaften einteilen

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die Stangentore in beiden Feldern.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, einen Treffer zu erzielen, so enden sofort beide Spiele.
- ▶ Die Mannschaft, die den Treffer erzielt hat, erhält 3, der jeweilige Gegner 0 Punkte. Die beiden anderen Teams erhalten je 1 Punkt.
- ▶ Mehrere Durchgänge nach dem Turniermodus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- ▶ Welche Mannschaft gewinnt insgesamt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Beide Spiele sofort enden lassen, sobald eine Mannschaft 2 oder 3 Treffer erzielt hat.
- ▶ Für jedes Foul erhält die gegnerische Mannschaft 1 Zusatzpunkt.
- ▶ Für jede Grätsche eines Verteidigers erhält das gegnerische Team 1 Zusatzpunkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Siegtor-Turnier 'bestraft' Abwehrfehler sofort, indem nach einem Gegentor das Spiel direkt endet.
- ▶ Als Trainer mittig zwischen den Feldern postieren, um beide Spiele gleichzeitig beobachten zu können.
- ▶ Die gewonnenen Punkte für jede Mannschaft notieren und den Turnierstand in Form einer Tabelle festhalten.