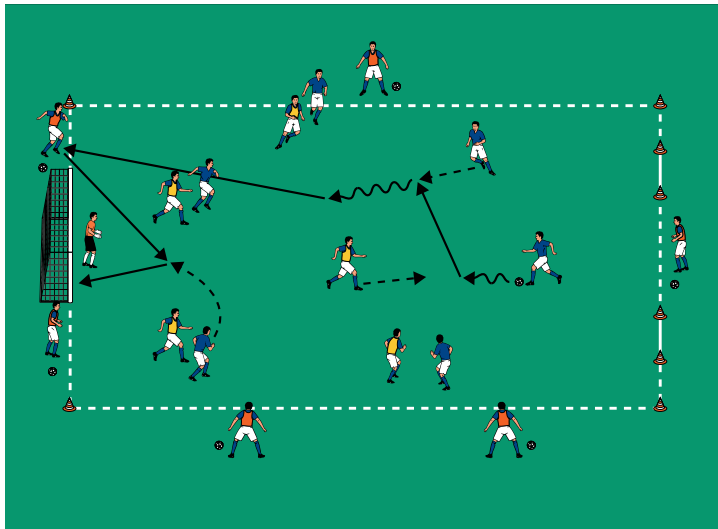


C-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

KONTROLL-ANSPIELER-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor und auf der anderen Grundlinie zwei 2 Meter breite Hütchentore aufstellen
- ▶ 3 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ 2 Teams spielen im 6 gegen 6, eines davon stellt den Torhüter.
- ▶ Das dritte Team stellt Anspieler auf den Seitenlinien des Feldes, die mit den Ballbesitzern zusammenspielen.
- ▶ Nach jedem Treffer wechselt das unterlegene Team mit den Anspielern Positionen und Aufgaben.

VARIATIONEN

- ▶ Nach jedem Treffer wechselt die Spielrichtung.
- ▶ Mit maximal drei Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler spielen mit 2 Ballkontakten und dürfen nicht angegriffen werden.
- ▶ Nach einem Treffer im Tempo die neuen Positionen einnehmen.