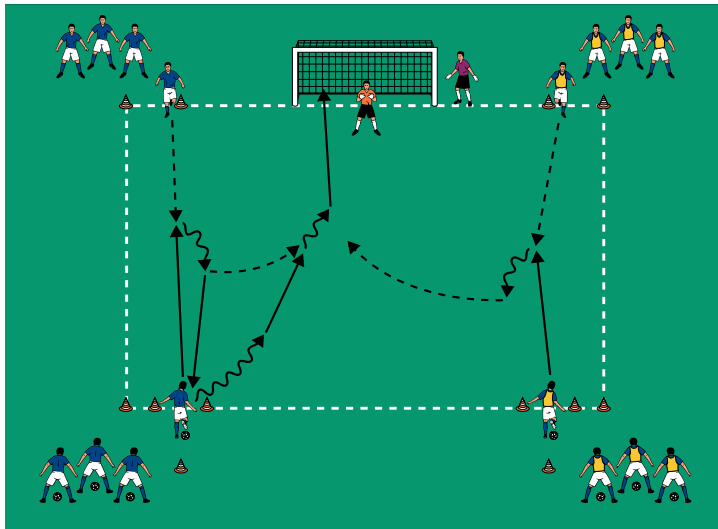


C-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

SCHNELLE KONTROLLE UND SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 30 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter und auf der anderen Grundlinie 2 Hütchentore aufstellen
- ▶ Auf jeder Seite neben dem Tor sowie hinter jedem Hütchentor jeweils ein Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und jedes Team an 2 gegenüberliegenden Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler laufen ohne Ball ins Feld und werden vom Mitspieler angespielt.
- ▶ Das Zuspiel nehmen sie an und passen durch das Hütchentor zurück.
- ▶ Der Spieler, der zuerst hinter dem Hütchentor kontrolliert, spielt 2 gegen 1 mit seinem Mitspieler auf das Tor.
- ▶ Sobald ein Tor erzielt oder ins Aus gespielt wird, spielt der andere Spieler zum 2 gegen 2 ein.

VARIATIONEN

- ▶ Mit links/rechts passen.
- ▶ Den ersten Ball hoch einwerfen.
- ▶ Die Verteidiger kontern auf die Hütchentore.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer deutlich ansagen, welches Team angreifen darf.
- ▶ Die Überzahlsituation schnell ausspielen.