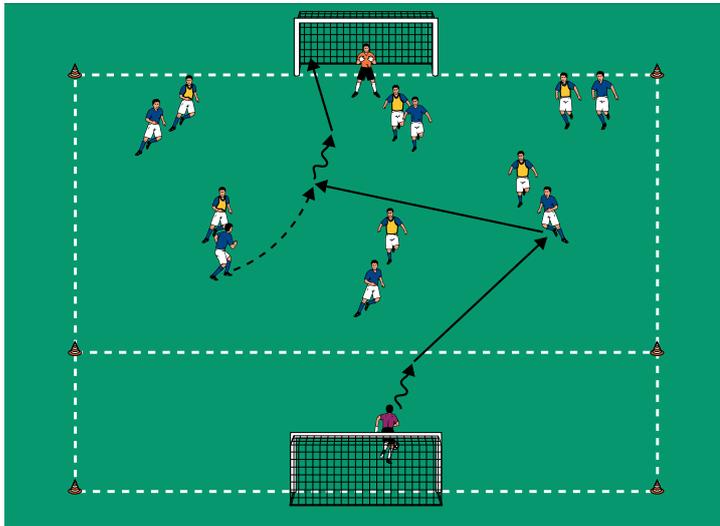


D-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

ALLEINGANGS-LINIE

ORGANISATION

- ▶ Ein 35 x 25 Meter großes Feld markieren
- ▶ 10 Meter vor einem Tor eine Hütchenlinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Eine Mannschaft erhält das Angriffsrecht und startet über den Torhüter die Aktion.
- ▶ Die Zone hinter der Hütchenlinie darf von keinem Spieler betreten werden.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, versuchen sie über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Der erfolgreiche Spieler kann anschließend im Alleingang ein Tor erzielen
- ▶ Seitentausch nach 5 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Für das Überdribbeln der Hütchenlinie wird ein Punkt vergeben, für ein erzieltes Tor ein weiterer Punkt.
- ▶ Die Verteidiger haben 10 Sekunden Zeit, um über die Linie zu kontern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler zu 1-gegen-1-Duellen ermutigen
- ▶ Nach Ballgewinn/Ballverlust muss schnell umgeschaltet werden.