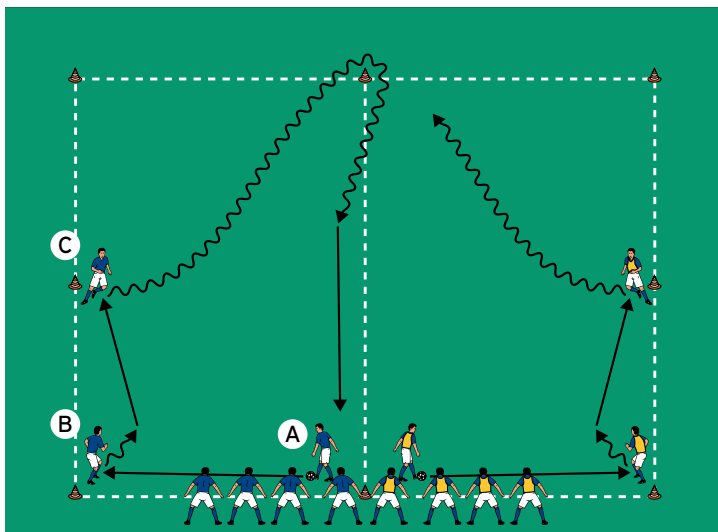


## D-JUNIOREN



### AUFWÄRMEN 2:

## DRIBBEL-KREUZUNG

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

### ABLAUF

- ▶ Auf Kommando des Trainers passt A quer zu B.
- ▶ B leitet das Zuspiel auf C weiter, der in die Bewegung mitnimmt.
- ▶ C umdribbelt das Wendehütchen und passt auf Position A zurück.
- ▶ Die Mannschaft, die die Aktion zuerst abschließt, erhält 1 Punkt.

### VARIATIONEN

- ▶ C muss eine freie Finte ins Dribbling einbauen.
- ▶ Der Trainer gibt die Finte vor.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Wettkampfcharakter entsteht Zeitdruck.
- ▶ Beim Wendehütchen müssen die Spieler Zusammenstöße vermeiden.