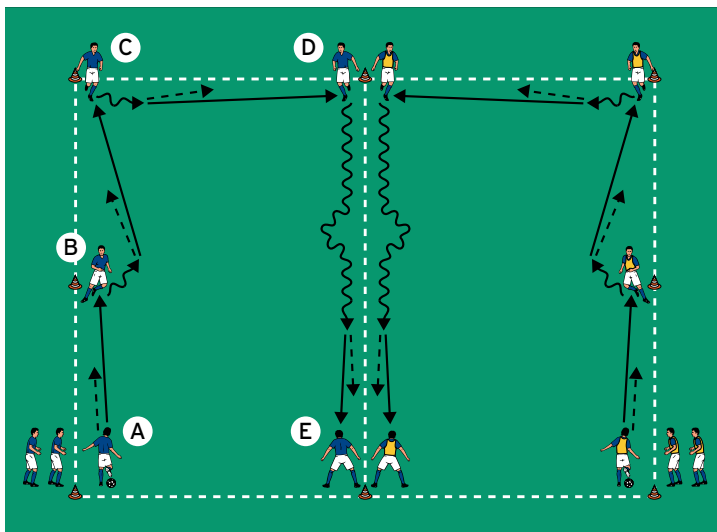


## D-JUNIoren



### AUFWÄRMEN 1:

#### DRIBBEL-ROTATION

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Hütchenquadrate errichten
- ▶ Auf 2 Seiten jeweils 1 weiteres Positionshütchen aufstellen
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Die Spieler auf die Positionen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ A passt den Ball flach zu B, der nach Innen aufdreht und den Ball nach einer Finte zu C weiterleitet.
- ▶ C spielt möglichst mit 2 Kontakten zu D.
- ▶ D nimmt in die Bewegung mit, führt eine Finte aus und passt zu E.
- ▶ E spielt zurück zur Startposition.
- ▶ Nach der Aktion rücken die Spieler jeweils 1 Position weiter.

##### VARIATIONEN

- ▶ Nach einigen Durchgängen läuft die Aktion als Wettkampf ab.
- ▶ Der Trainer gibt die Finten vor.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Fintieren dient als Vorbereitung auf das 1 gegen 1.
- ▶ Zur sicheren und exakten Ballverarbeitung aufrufen.