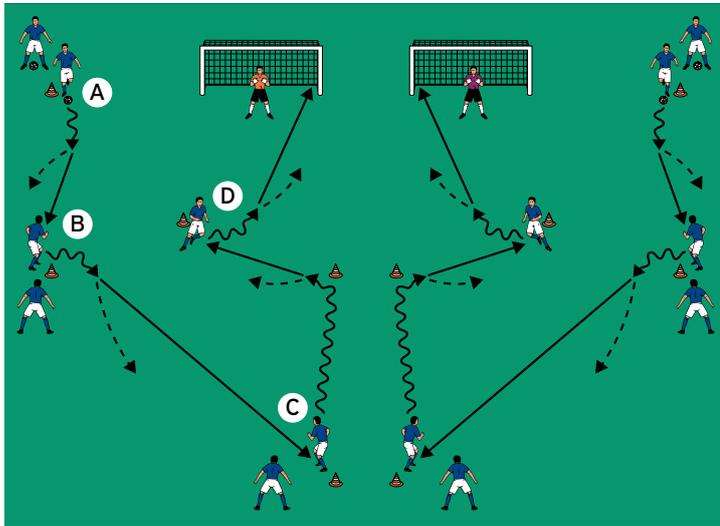


D-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

DRIBBEL-RUNDLAUF II

ORGANISATION

- ▶ 2 Tore mit Torhütern nebeneinander errichten
- ▶ Vor beiden Toren Positionshütchen aufstellen
- ▶ 2 Gruppen bilden und den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A dribbelt ins Feld und passt zu B.
- ▶ B nimmt in die Bewegung mit und leitet zu C weiter.
- ▶ C nimmt Tempo auf, kappt kurz vor dem Hütchen nach innen ab und spielt zu D.
- ▶ D nimmt kurz an und mit und schließt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Im Anschluss an die Aktion rücken alle Spieler eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Die Gruppe, die zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler nicht im Direktspiel agieren, um den Schwerpunkt des Dribblings klar herauszuarbeiten.
- ▶ Da die Aktionen ohne Gegnerdruck ablaufen, sollte das Dribbeltempo möglichst hoch sein.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Seiten tauschen.