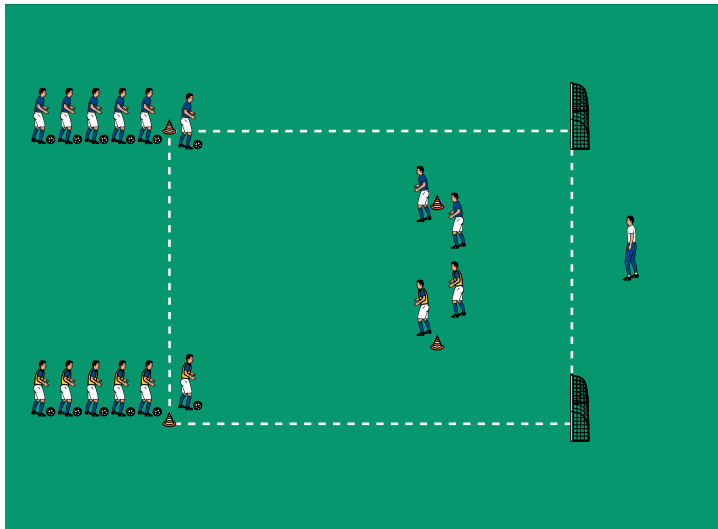


C-JUNIoren



AUFWÄRMEN 2:

PASSPIEL-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ 2 Starthütchen in einem Abstand von 20 Metern aufstellen
- ▶ 30 Meter vor jedem Starthütchen ein Minitor aufstellen und eingerückt zwei weitere Starthütchen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Die Spieler jedes Teams mit Bällen an ein Starthütchen und zwei Spieler ohne Ball an die eingerückten Hütchen verteilen

ABLAUF ÜBUNG 1

- ▶ Die Spieler dribbeln kurz an, passen zum ersten Mitspieler am Hütchen und laufen ihrem Ball nach.
- ▶ Der erste Spieler am Hütchen nimmt zum Minitor an und mit und passt ins Minitor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, erhält einen Punkt für sein Team.

ABLAUF ÜBUNG 2

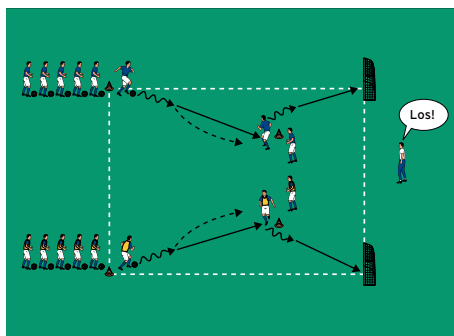
- ▶ Der Passempfänger lässt zurückprallen und der Passgeber schießt ins Minitor.

ABLAUF ÜBUNG 3

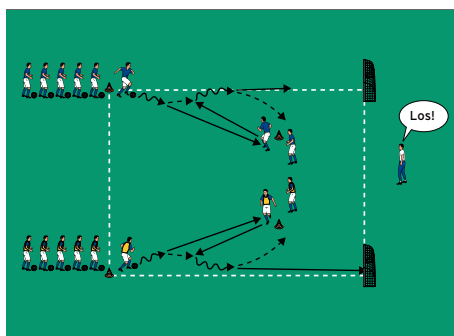
- ▶ Der Passgeber passt ins diagonal gegenüberliegende Minitor.

TIPPS UND KORREKTUREN

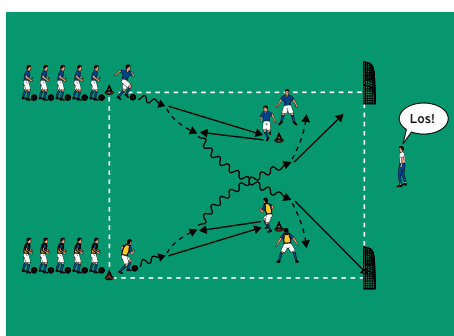
- ▶ Den Ball mit einem Kontakt direkt prallen lassen, alternativ mit zwei Kontakten spielen.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer laut mitzählen und den Spielstand ansagen.



Übung 1



Übung 2



Übung 3