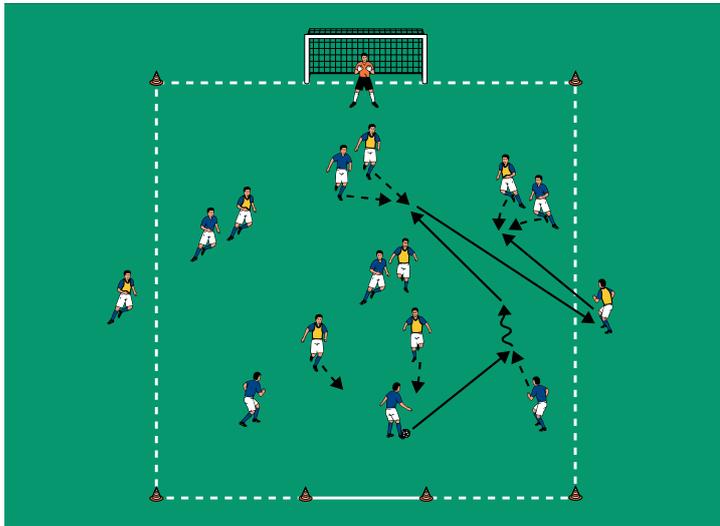


B-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

GEGENPRESSING I

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 1 Tor mit Torhüter und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ 7 Angreifer und 8 Verteidiger bestimmen
- ▶ 2 Verteidiger an den Seitenlinien außerhalb des Feldes aufstellen

ABLAUF

- ▶ Blau greift zunächst im 7 gegen 6 auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, über die gegenüberliegende Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Dabei dürfen sie die beiden Außenspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Spielzeit: jeweils 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Liniendribblings der Kontermannschaft zählen doppelt.
- ▶ Die Kontermannschaft muss mit 3 Pflichtkontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Mittelpunkt des Spiels steht das sofortige Nachsetzen (Gegenpressing) der Überzahlmannschaft.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern nach einer Balleroberung der Pass nach außen auf den eigenen Mitspieler, ist die Gelegenheit zur Rückeroberung des Balles vertan.
- ▶ Entsprechend müssen die Angreifer sofort nachsetzen und den Ball zurückerobern.
- ▶ Nach einer Weile die Aufgaben neu verteilen.