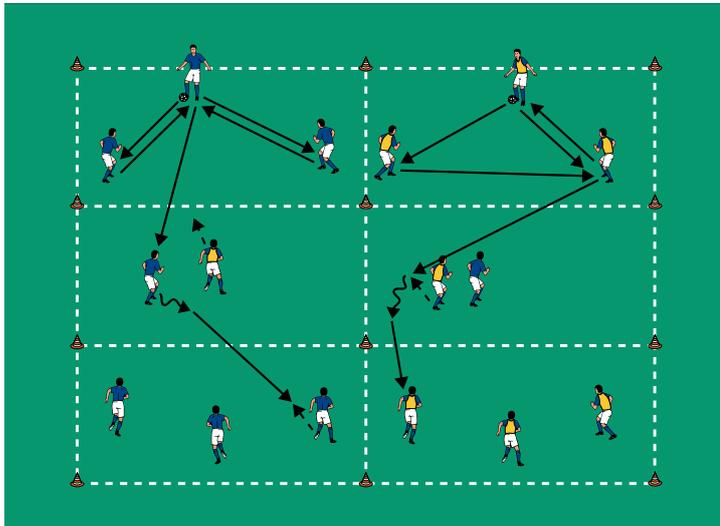


B-JUNIoren



AUFWÄRMEN 1:

HEISSE MITTE

ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend 6 Felder markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler in den Feldern verteilen
- ▶ Jede Mannschaft stellt 1 Störspieler im mittleren Feld

ABLAUF

- ▶ Die Aktion startet im oberen Feld: Die Spieler müssen schnellstmöglich 4 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ Anschließend passen sie zum Mitspieler ins mittlere Feld, der in das untere Feld weiterspielt.
- ▶ Jeder Felderwechsel ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler können den Mitspieler im mittleren Feld alternativ auch sofort überspielen.
- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ziel des Spiels ist, möglichst viele Felderwechsel zu erzielen.
- ▶ Der Störspieler kann jeweils Passwege zustellen und Pässe abfangen.
- ▶ Die Positionen und Aufgaben der Spieler regelmäßig wechseln.