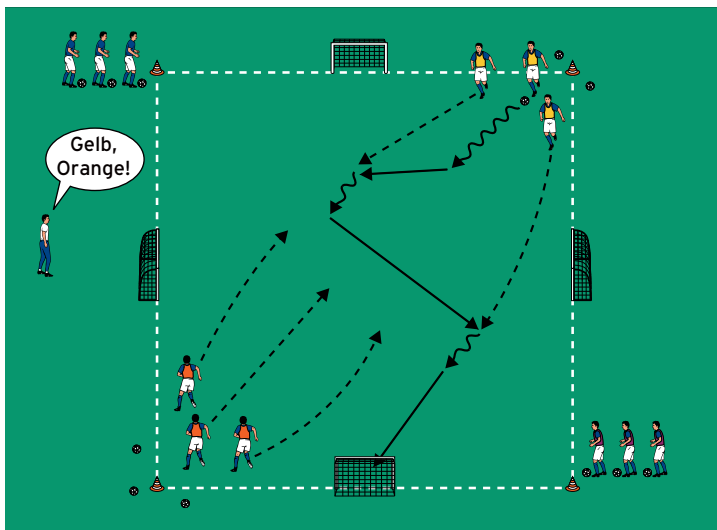


F-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

4-TORE-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Mittag auf jeder Seitenlinie ein Minitor aufstellen
- ▶ 4 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an einem Hütchen des Feldes postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 2 Teams auf.
- ▶ Das zuerst aufgerufene Team ist in Ballbesitz und greift auf die beiden gegenüberliegenden Minitore an.
- ▶ Das andere Team versucht den Ball zu erobern und auf die anderen beiden Minitore zu kontern.

VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal drei Ballkontakten spielen.
- ▶ Den Angriff innerhalb von 10 Sekunden abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Möglichst jedes Team gleich oft als Angriffs- und Abwehrteam aufrufen.
- ▶ Jeder Durchgang dauert so lange bis ein Tor erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird. Gegebenenfalls spielt der Trainer einen zweiten Ball ein.