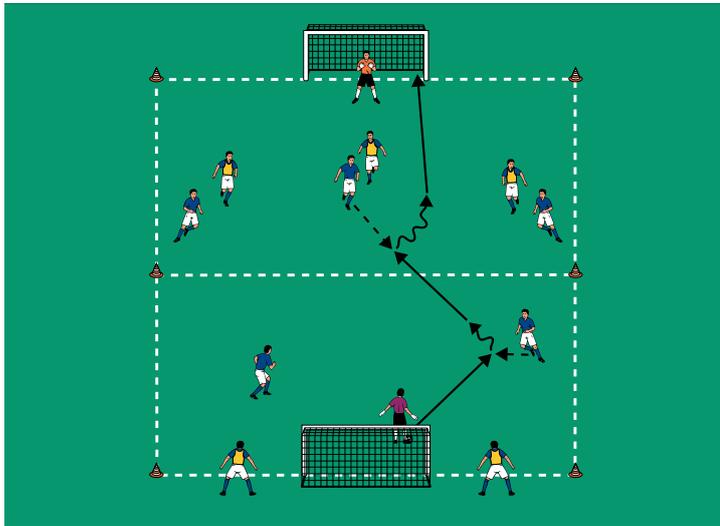


D-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

5 GEGEN 3 PLUS 2

ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Mit Hütchen die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht und 2 Spieler von Rot postieren sich als Anspieler neben dem gegnerischen Tor.
- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter von Rot eröffnet.
- ▶ Die Angreifer müssen in die gegnerische Hälfte passen, damit auf das Tor abgeschlossen werden darf.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so können die beiden Anspieler in den Konter mit einbezogen werden.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen den Ball nicht mehr in die eigene Hälfte zurückspielen.
- ▶ Die Anspieler der Verteidiger postieren sich an den Seitenlinien.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch die Sonderregel werden möglichst viele Ballan- und -mitnahmen in der gegnerischen Hälfte provoziert.
- ▶ Nach 5 Minuten werden die Aufgaben getauscht.