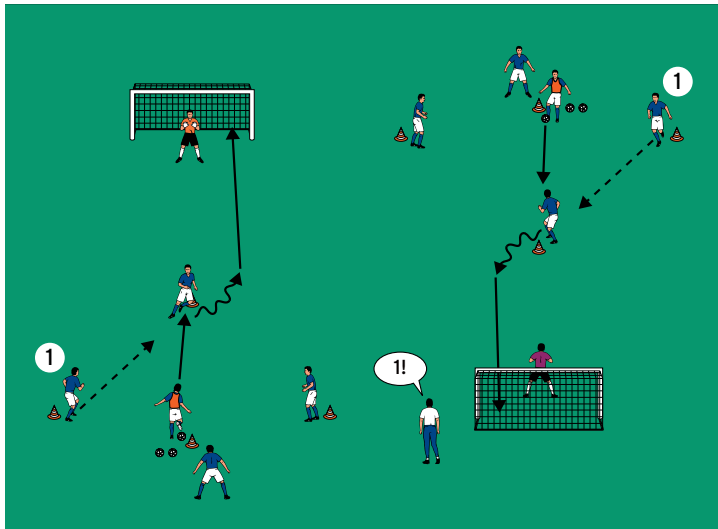


D-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

MITNAHME UNTER DRUCK II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Mit Hütchen die vorgegebenen Positionen markieren
- ▶ 2 Anspieler werden bestimmt, die restlichen Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl.
- ▶ Der Anspieler passt daraufhin zum Spieler im Feld, der direkt vom aufgerufenen Spieler unter Druck gesetzt wird.
- ▶ Der Spieler dreht auf und versucht zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Nach der Aktion übernimmt der Verteidiger die Position im Feld und der Torschütze stellt sich bei der anderen Gruppe an.

VARIATIONEN

- ▶ Für jedes Tor wird ein Punkt vergeben.
- ▶ Für jede Balleroberung wird ein Punkt vergeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Angreifer im Feld muss schnell reagieren und zu der Seite aufdrehen, von der kein Gegenspieler droht.
- ▶ Auf eine aktive Ballan- und mitnahme achten.