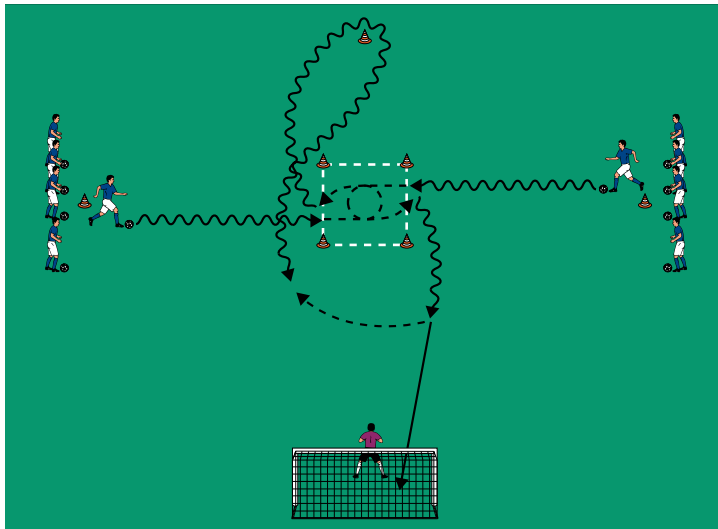


F-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

PARTNER-LAUF UND ZWEIKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler starten gleichzeitig ins Dribbling, stoppen auf der Seitenlinie des mittleren Feldes, umlaufen den Partner und laufen zum eigenen Ball zurück.
- ▶ Der erste Spieler dribbelt zum Tor, schießt ab, und wird zum Verteidiger.
- ▶ Der zweite Spieler umdribbelt das Wendehütchen, dribbelt dann als Angreifer zum Tor und versucht gegen den Verteidiger einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Bei Ballgewinn kontert der Verteidiger über die tornahe Linie des Feldes.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler schauen sich beim Umlaufen in die Augen.
- ▶ Die Spieler umlaufen sich mit Schulterkontakt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Distanz des Wendehütchens so wählen, dass der Verteidiger zunächst sicher und gezielt schießen kann.
- ▶ Der Verteidiger darf erst attackieren, wenn der Angreifer im Bereich zwischen Tor und Hütchenquadrat ist.