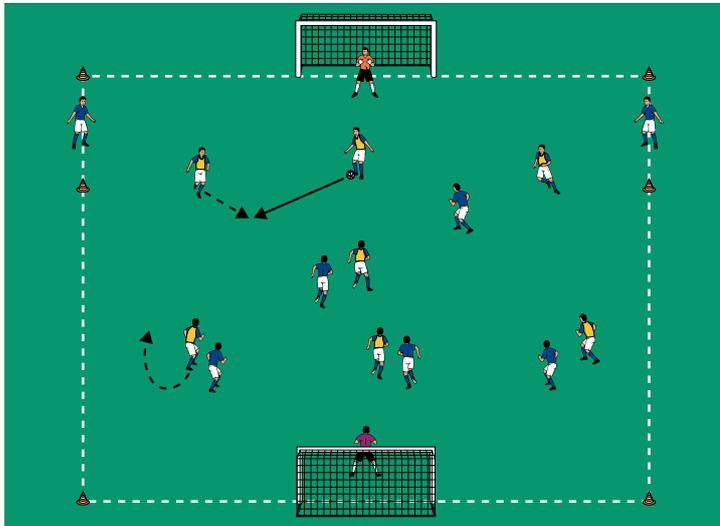


## D-JUNIOREN



### SCHLUSSTEIL:

## 7 GEGEN 5 PLUS 2

### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Vor einem Tor mit Hütchen eine Angriffszone errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden

### ABLAUF

- ▶ 2 Spieler von Blau besetzen die Anspielerpositionen an den Seitenlinien der Angriffszone.
- ▶ Gelb greift im 7 gegen 5 auf das gegenüberliegende Tor an.
- ▶ Die Spieler von Blau können die beiden Anspieler in den Angriffsaufbau einbeziehen.
- ▶ Jede Aktion wird von den beiden Torhütern eröffnet.
- ▶ Nach 4 Minuten Spielzeit die Seiten wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Treffer von Blau zählen doppelt.
- ▶ Treffer, die nach Zuspield eines Anspielers erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Gelb spielt als Überzahlmannschaft mit maximal drei Ballkontakten.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler selbständig wechseln.
- ▶ Nach Ballgewinn möglichst zielstrebig abschließen.