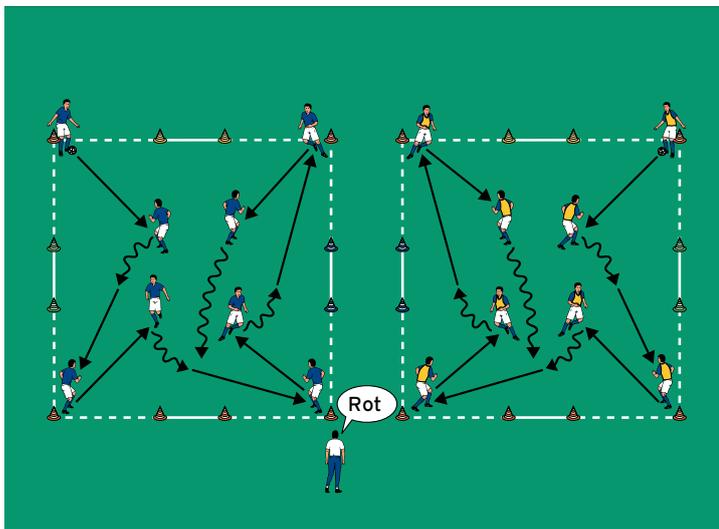


D-JUNIOREN



AUFWÄRMEN 2:

FARBIGE TORE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jede Ecke mit einem Spieler besetzen
- ▶ Die verbleibenden Spieler bewegen sich frei im Feld

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Hütchentores auf.
- ▶ Die Spieler passen innerhalb der Gruppe.
- ▶ Derjenige, der zuletzt in Ballbesitz kommt, dribbelt durch das genannte Hütchentor.
- ▶ Welche Mannschaft ist zuerst fertig?

VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal zwei Ballkontakten bis zum Dribbling spielen.
- ▶ Die Innenspieler führen eine Finte aus, bevor sie weiterpassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler im Feld bewegen sich frei.
- ▶ Es müssen abwechselnd Spieler Außen und Innen angespielt werden.
- ▶ Nach 2 Durchgängen wechseln die Außenspieler nach Innen.