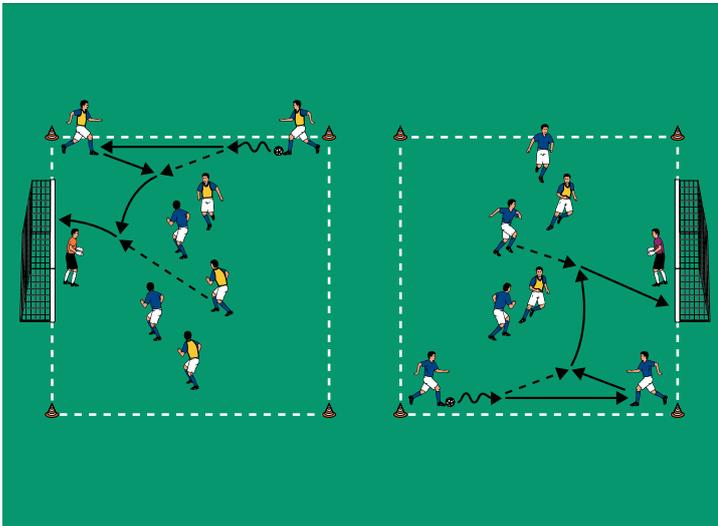


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

FLANKEN-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung postieren

ABLAUF

- ▶ 2 Flankenspieler benennen und mit Bällen an einer Seitenlinie aufstellen.
- ▶ Der erste Flankenspieler passt zu seinem Partner, der das Zuspiel prallen lässt.
- ▶ Der Startspieler flankt anschließend vor das Tor.
- ▶ Die Angreifer versuchen, die Flanke zu verwerten.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, kontern sie über die Hütchenlinien.

VARIATIONEN

- ▶ Die Passkombinationen am Flügel variieren.
- ▶ Kopfballtore zählen doppelt.
- ▶ Mit Abseits spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jede Aktion wird von den Flankenspielern gestartet.
- ▶ Die beiden Flankenspieler tauschen nach jeder Aktion die Positionen.
- ▶ Nach einigen Durchgängen von der jeweils anderen Seite flanken lassen.
- ▶ Die Flankenspieler sowie die Angreifer und Verteidiger regelmäßig wechseln.