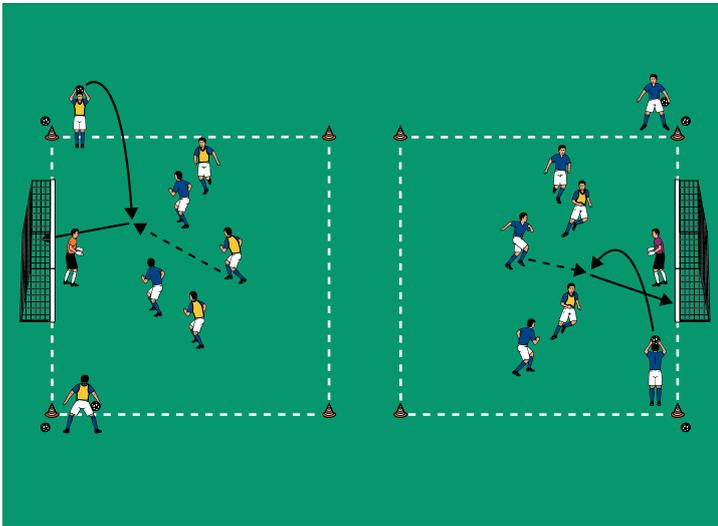


D-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

EINWURF-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 großen Tor mit Torhüter und 2 Hütchenlinien errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden und auf die Felder verteilen
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen

ABLAUF

- ▶ Vor den Toren jeweils 3 Angreifer und 2 Verteidiger postieren.
- ▶ Zusätzlich stellen sich Anspieler mit Bällen an den Ecken des Spielfeldes auf.
- ▶ Die Anspieler werfen abwechselnd per Einwurf hoch vor das Tor.
- ▶ Die Angreifer versuchen, per Kopf zu verwerten.
- ▶ Gewinnen die Verteidiger den Ball, kontern sie auf die beiden Hütchenlinien.
- ▶ Jede Aktion wird bis zum Torabschluss ausgespielt.

VARIATIONEN

- ▶ Aus der Hand volley vor das Tor spielen.
- ▶ Nur jeweils 1 Anspieler bestimmen. 3 gegen 3 im Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Angreifer möglichst gestaffelt stehen.
- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Einlaufen achten: Stets versuchen, aus vollem Lauf 'in den Ball' hineinzustarten.
- ▶ Darüber hinaus sollte sich immer 1 Stürmer im Rückraum postieren, um einen eventuell abgewehrten Ball per Nachschuss verwerten zu können ('2. Ball').