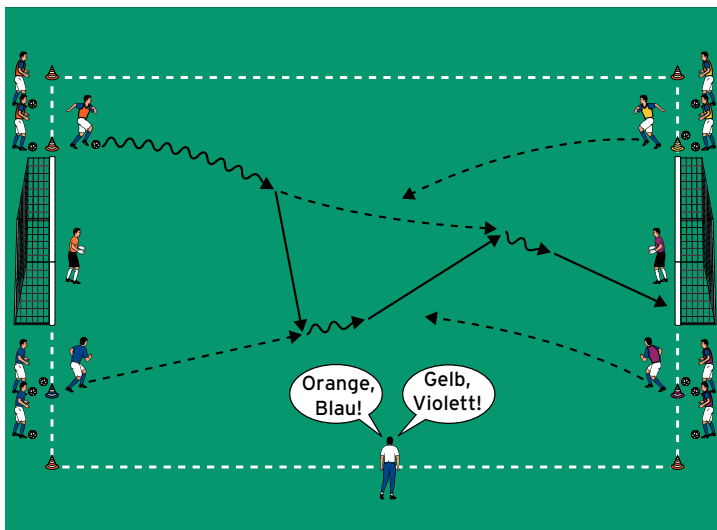


E-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

ZURUF-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Ein 25 x 15 Meter großes Feld mit Toren und Torhütern markieren
- ▶ Beidseitig neben den Toren 4 verschiedenfarbige Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Gruppen beibehalten und mit Bällen an den Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 4 Hütchenfarben in verschiedener Reihenfolge aufruft.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler der ersten beiden aufgerufenen Hütchen bilden eine Mannschaft und treten im 2 gegen 2 gegen die ersten Spieler der zuletzt aufgerufenen Hütchen an.
- ▶ Der zuerst aufgerufene Spieler hat 1 Ball und dribbelt ins Feld.
- ▶ Jedes 2 gegen 2 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Welche Gruppe erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die ersten beiden Spieler der jeweils aufgerufenen Hütchen laufen zum 4 gegen 4 ins Feld.
- ▶ Der Trainer ruft nur 2 Hütchenfarben auf, so dass 2 Spieler im 1 gegen 1 gegeneinander spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Spieler vom zuerst aufgerufenen Hütchen gibt die Spielrichtung vor, indem er immer auf das gegenüberliegende Tor angreift.
- ▶ Die Torhüter sind neutral.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer gegebenenfalls einen weiteren Ball neutral einspielen.