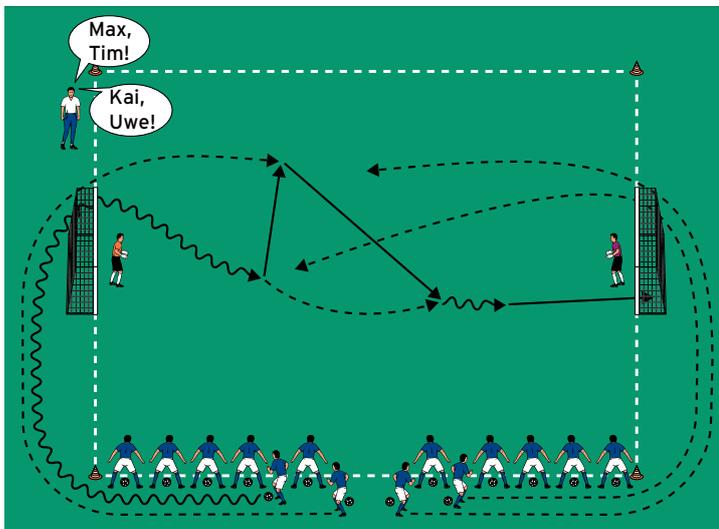


E-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

NAMENSZURUF – TEAMWETTBEWERB

von Thomas Staack (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er mehrere Namen aufruft und so Teams zu je 2 bis 4 Spielern bildet.
- ▶ Die zuerst aufgerufenen Spieler sind im Ballbesitz, umlaufen ein Tor und greifen auf das jeweils andere Tor an.
- ▶ Die zuletzt aufgerufenen Spieler umlaufen das jeweils andere Tor und werden Verteidiger.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das jeweils gegenüberliegende Tor.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt für jeden Spieler des Teams.
- ▶ Welcher Spieler gewinnt insgesamt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Der Ballbesitzer passt/wirft zu einem Spieler der anderen Mannschaft.
- ▶ Über-/Unterzahlteams aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer jeden Spieler ungefähr gleich häufig aufrufen. Außerdem darauf achten, dass jeder Spieler möglichst gleich oft Angreifer und Verteidiger ist.
- ▶ Jeden Durchgang so lange laufen lassen, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt als Trainer einen weiteren Ball neutral einspielen.