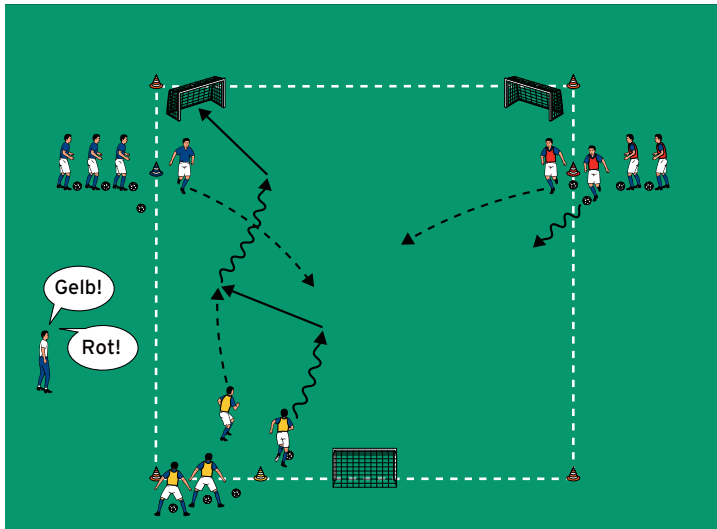


F-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

3-TORE-DOPPEL I

von Klaus Pabst (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer die Farbe eines Starthütchens aufruft, laufen die ersten beiden Spieler vom aufgerufenen Starthütchen mit einem Ball ins Feld und greifen auf die beiden anderen Minitor an.
- ▶ Gleichzeitig laufen die ersten Spieler von den anderen Starthütchen ins Feld, versuchen den Ball zu erobern und ebenfalls bei einem anderen Minitor zu treffen.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird, ruft der Trainer nacheinander die anderen beiden Starthütchen auf, von denen jeweils ein weiterer Spieler ins Feld dribbelt.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Beide Spieler vom zuerst aufgerufenen Starthütchen dribbeln ins Feld.
- ▶ Von jedem Starthütchen kommen sofort 2 Spieler ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler darauf hinweisen, dass neben dem Dribbling nun auch ein Zusammenspiel mit dem Mitspieler möglich ist.
- ▶ In Unterzahl erzielte Treffer doppelt werten.