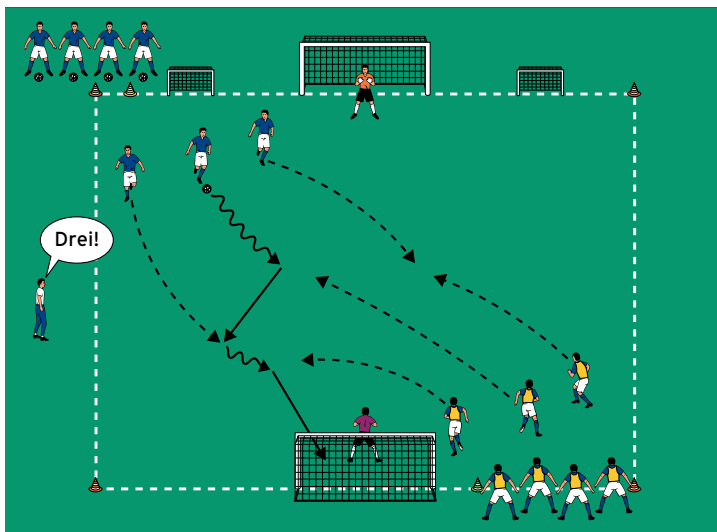


C-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

VARIABLE ABWEHR II

von Marcus Sorg (16.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 30 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie ein Tor und auf einer Grundlinie zusätzlich 2 Minitorre aufstellen
- ▶ Neben jedem Tor ein Starthütchen markieren
- ▶ 2 Teams mit Torhütern einteilen
- ▶ Die Angreifer erhalten Bälle am Starthütchen, die Verteidiger werden am anderen Hütchen postiert

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer eine Zahl zwischen 2 und 4 aufruft, startet die aufgerufene Anzahl Spieler jedes Teams zum Spiel ins Feld.
- ▶ Die Angreifer dribbeln ein und greifen auf das Tor gegenüber an.
- ▶ Die Verteidiger kontern bei Ballgewinn auf das andere Tor und auf die Minitorre.
- ▶ Jeder Durchgang dauert so lange, bis der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel der Teams nach einigen Durchgängen.

VARIATIONEN

- ▶ Ein Team aufrufen, das in Überzahl 3 gegen 2 spielt.
- ▶ Ein Team aufrufen, das in Überzahl 4 gegen 3 spielt.
- ▶ Eine Zahl an Verteidigern und eine Zahl an Angreifern zuzurufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der ballnahe Verteidiger greift den ballführenden Angreifer an und die anderen Verteidiger sichern dahinter gestaffelt ab.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer jedes Teams mitzählen. Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?