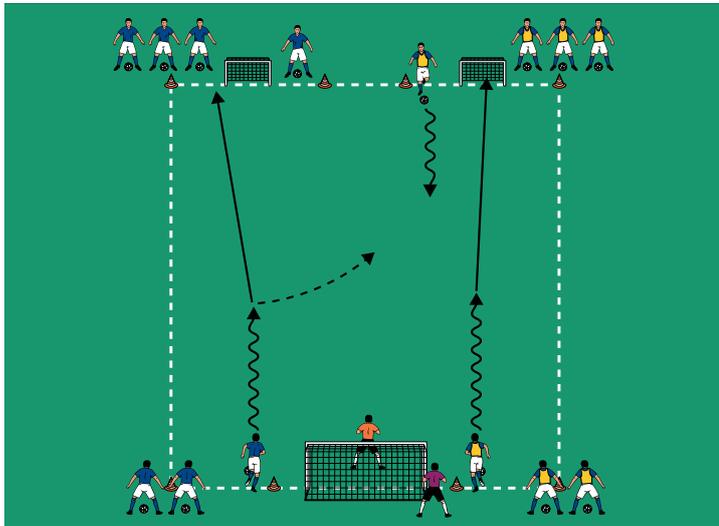


C-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

ÜBERZAHL-SPIEL I

von Klaus Pabst (02.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter und auf der anderen Grundlinie 2 Minitore aufstellen
- ▶ Neben dem Tor und zwischen den Minitoren jeweils 2 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Die Spieler jedes Teams mit Bällen an 2 gegenüberliegenden Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler von den Starthütchen neben dem Tor ins Feld und passen ins gegenüberliegende Minitor.
- ▶ Der Spieler, dem dies zuerst gelingt, erspielt für sein Team zunächst das Angriffsrecht.
- ▶ Der Ballbesitzer des entsprechenden Teams dribbelt vom anderen Starthütchen zum 2 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde, dribbelt der Mitspieler des Verteidigers vom anderen Starthütchen zum 2 gegen 2 ins Feld an.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel innerhalb der Teams nach jedem Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links ins Minitor passen.
- ▶ Die erlaubten Ballkontakte bis zum Pass ins Minitor begrenzen.
- ▶ In das diagonal gegenüberliegende Minitor passen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beide Mannschaften greifen nacheinander auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Als Trainer das Team aufrufen, dessen Spieler zuerst ins Minitor gepasst hat und somit im 2 gegen 1 auf das Tor spielen darf.
- ▶ Erzielt kein Team einen Treffer, die Angreifer per Zuruf bestimmen.
- ▶ Die beiden Torhüter wechseln sich ab und spielen dem Verteidiger zum Kontern zu.